

Forum général.général : mise en ligne de www.open-source-projects.net.

Posté par [Linuxator](#) le 02/08/15 à 10:54. [Licence CC by-sa](#)

Tags : aucun

Bonjours tout le monde Open-Source,

je poste pour vos annoncer la mise en ligne de mon dernier site qui présentes la plupart de mes **créations** écrit en **python** ou en **C**, **programmes**, **module python** et **libraries C**.

le site s'appelle www.open-source-projects.net et j'en suis fier car côté technique je l'ai écrit a la main en **HTML5** pur avec vérification de la validité du code.

J'ai du coup améliorer mes créations, bien sur totalement **Open-Source**:

de la simple amélioration de script **bash** d'installation: **install.sh** et de désinstallation: **uninstall.sh** en passant par la rectification de bugs dans les programme(s) et l'installation des dépendances dans les fichiers systèmes pour la création de fichier ***.deb** (Avant je créais un dossier dans le \$HOME de l'utilisateur) et la nouvelle utilisation des **autotools** pour les **programmes en C** et **libraries**.

Mes créations sont souvent disponible en **tarball** (pour **Linux** et éventuellement **POSIX compilant**) et en paquetage ***.deb** pour les OS de la famille **debian**.

Windows n'est pas en reste car certains programmes disposent d'une version **Windows** distribuée sous forme d'**exécutable (*.exe) auto-extractible**.

Alors rendez vous sur www.open-source-projects.net [le site de créations Open-Source](#) d'un programmeur amateur.

Je suis ouvert a toute forme de critique.

Alors si vous avez envie de réagir par une critique, un avis, un conseil, un jugement ou autres il sont la bienvenue.

Merci pour vos réponses.

PS: il faudra un peu attendre avant d'avoir une version corrigée du site [vue](#) que écrit par mes soins et en anglais, alors un peu de clémence s'il vous plaît, c'est en cours par [une professionnelle](#).

Bonjour

Posté par [Marotte](#) le 02/08/15 à 11:41. Évalué à 3 (+1/-0).

Tes liens sont cassés, je t'invite à lire <https://linuxfr.org/wiki/aide-edition#hyperliens>

Bon aller je sais faire un copier/coller, je suis un pro...

Je ne ferai qu'une seule remarque : ton anglais est horrible. Et encore je suis gentil :/

Quant au site de la professionnelle qui doit corriger et traduire le tiens, je pense qu'elle devrait corriger sa page d'accueil parce que ça ne fait pas très sérieux...

*La plupart des traducteurs professionnels ne traduisent **que** dans leur langue maternelle parce qu'il est essentiel [...]*

***Grâce** à mon expérience professionnelle [...]*

***À** vous de voir...*

Re: Bonjour

Posté par [Benoît Sibaud](#) ([page perso](#)) le 02/08/15 à 14:42. Évalué à 3 (+0/-0).

Liens corrigés.

Re: Bonjour

Posté par [anaseto](#) ([page perso](#)) le 03/08/15 à 11:46. Évalué à 4 (+2/-0).

Tu remarqueras qu'à propos de son anglais, il a fait lui-même la remarque déjà, donc il est au courant. Quant aux fêtes dans l'autre site, si j'ai bien compris elle traduit entre autres du français vers d'autres langues, pas vers le français... et puis chez moi on appelle ça des coquilles :)

Et perso, malgré ce qu'en ont dit d'autres plus bas, je le trouve pas si mal le site (à part les deux triangles tout vilains), c'est simple et fonctionnel, et à moins qu'il fasse un programme par jour, pas besoin de devenir un professionnel des technologies web, de toutes façons les visiteurs normaux vont pas regarder si le code html est indenté ;)

mes noels

Posté par [littlebreizhman](#) le 02/08/15 à 13:41. Évalué à 4 (+3/-1).

Certes tu vas faire corriger ton anglais mais en l'état et le choix de la couleur de fond (je sais , les goûts et les couleurs...), ça pique et ça n'incite pas à regarder plus loin.

Pourquoi ne pas en avoir fait d'abord une version en français en attendant la version anglais corrigée ?

Merci néanmoins pour le partage de ton code.

Ton site fait peur.

Posté par [Benoît Ansieau](#) ([page perso](#)) le 02/08/15 à 15:03. Évalué à 3 (+3/-1).

Bonjour.

Comme déjà dit, ton site ne donne vraiment pas envie de s'y attarder, il semblerais presque tout droit sortis des années 90 (le compteur de visite en moins), c'est criard et finalement pas très lisible.

Les animation javascript pour les captures d'écran sur les pages projets rentrent dans les même catégories.

Bon tout les gout sont dans la nature, et il parais que je n'ai pas toujours un très bon gout non plus ... (même si pour moi tu gagnerais même a fusiller la CSS)

Et puis par curiosité j'ai regardé le code HTML de ta page : La peur est restée.

- Aucune indentation,
- La css incluse directement dans le HTML
- Des commentaires essentiellement présent pour inhiber des bout de code
- Quelques vrai commentaires ... qui semblent perdu au milieu du code.
- Les dossiers et les pages avec des noms en majuscules.
- 91 balises sur la page d'index.

Ça fonctionne. C'est moche, mais ça fonctionne.

Moi qui n'y connais rien en C, rien en Python, et finalement assez peu en HTML, je me dit que si tu code tes programme comme tes pages web, il vaudrais mieux que j'évite d'en utiliser.

Sinon c'est bien de faire travailler la famille pour faire de la traduction, mais le mieux peu être d'écrire dans sa langue maternelle pour ensuite faire une traduction (si nécessaire)

Bref : Copie a revoir.

Un peu d'enthousiasme (pour changer)

Posté par [Michaël](#) ([page perso](#)) le 02/08/15 à 17:43. Évalué à 6 (+4/-0).

Alors si vous avez envie de réagir par une critique, un avis, un conseil, un jugement ou autres il sont la bienvenue.

D'abord bravo pour ton travail qui représente de toute évidence un gros travail. Les apparences suggèrent que tu es amateur et autodidacte, ce qui te donne droit à un second bravo. Pour faire des progrès en programmation, lire le code d'autres est une source importante: lire ou collaborer à d'autres projets libres te donnera l'occasion de progresser — et éventuellement de rencontrer des gens qui s'intéresseront plus à ton travail qu'au mauvais goût supposé de ta présentation HTML — qui est tout à fait dans le cœur de la mouvance *cheap-beats/8bits forever* — peut-être même que d'ici deux ans on reverra fleurir la mode des démos 64kB.

merci pour vos réponses.

Posté par [Linuxator](#) le 02/08/15 à 21:14. Évalué à 4 (+3/-0).

Merci pour vos nombreuse réponses, critiques et encouragements.

D'abord mes liens ne sont pas cassée, mais je vais vérifier.

Comme déjà dit, ton site ne donne vraiment pas envie de s'y attarder, il semblerais presque tout droit sortis des années 90 (le compteur de visite en moins), c'est criard et finalement pas très lisible.

Et moi qui voulait faire un site de présentation de projets comme par exemple celui de [SDL2_gfx \(Simple Direct media Link\)](#).

Qui soit: simple, informatif et complet.

Sinon ce sont les mêmes réactions que lors la parution de mon premier site:

-) Style année 90.
-) couleurs tape a l'œil.

etc...

D'ailleurs ce premier site est en français justement et je voulais faire un truc international.

Et puis par curiosité j'ai regardé le code HTML de ta page : La peur est restée.

- Aucune indentation,
- La css incluse directement dans le HTML
- Des commentaires essentiellement présent pour inhiber des bout de code
- Quelques vrai commentaires ... qui semblent perdu au milieu du code.
- Les dossiers et les pages avec des noms en majuscules.
- 91 balises sur la page d'index.

Désolé je ne sais pas que la mise en forme du code avait "**tant**" d'importance pour une page internet. En tout cas a mes yeux pas autant que la mise en forme du code source d'un programme.

Tout cela vient sûrement que j'ai fait le site a la main (un éditeur c'est tout) et pas toutes ces m€rdes de CMS et compagnies qu'on vous vend pour 25 € l'année pour générer un site en n'y connaissant presque rien qui génères des tonnes de m€rde pour un résultat acceptable.

Je sais je suis vieux jeu mais surtout programmeur avant tout et je j'aime bien mettre en avant la technique sans pour autant oublier le résultat même si par manque d'expérience j'ai pas indenter le code, mis le CSS dans la page, mis peu de commentaires...

Car j'ai fait le site de ma mère avec Drupal et a part quelques manips de HTML il m'a suffit de copier-coller le contenus du document MS-Word de ma mère du site dans l'éditeur de Drupal qui a généré le code HTML.

Résultat le site de ma mère a une apparence correcte mais vous diriez qu'il est bien meilleur que mon site (Le choix des couleur étant celui de ma mère) et du coup sur je n'ai pratiquement rien eu a faire. Dommage car je programme pour le plaisir avant tout.

Note: je pensais faire le site en noir et blanc au début mais ça m'a sembler un peu austère, je n'ai qu'une couleur CSS a changer pour le rendre moins tape a l'œil au niveau des couleurs.

PS: il me semble que les gens ne savent plus apprécier la technique et ne regarde plus que le résultat. Même si c'est compréhensible pour une page internet.

J'ai remarquer ça en dessinant en 3D avec sketchup et puis essayer Blender.

Car avec sketchup si vous voulez de la maille il faut vous la tricoter a base de polygones, lignes avec l'aides des outils alors qu'avec Blender il suffit par exemple de placer une sphère puis de choisir votre polyèdre avec la molette (tous les polyèdres défilent) alors qu'avec sketchup il faut se construire un icosaèdre ou une sphère soi même (donc connaître la technique de dessin afin d'y parvenir)...

Alors ont se crève le ulc, mais au moins l'on sais ce que l'on fait, et pas n'importe quoi rend bien.

Et ont peut faire des trucs pas mal avec sketchup: [regardez mon site de dessins 3D](#).

Avec Blender le résultat est pratiquement garantie.

C'est un peu comme comparer python et le C...

PS: Je vais peut être changer la couleur de fond lors de l'update du texte corriger.

Re: merci pour vos réponses.

Posté par [Benoît Ansieau](#) ([page perso](#)) le 02/08/15 à 22:39. Évalué à 2 (+1/-0).

Bonsoir.

Après quelques critiques, peu être un peu virulantes, je vais essayer de répondre de façon un peu plus

constructive.

D'abord mes liens ne sont pas cassée, mais je vais vérifier.

Ce sont les liens dans ton message sur LinuxFr qui étaient problématiques, mais un modérateur les a corrigés.

Et moi qui voulais faire un site de présentation de projets comme par exemple celui de SDL2_gfx (Simple Direct media Link).

Ce site utilise un Framework, qui n'est autre que Bootstrap (<http://getbootstrap.com/>) - C'est un peu semblable à une librairie qu'on utiliserait pour coder les pages web à la main. C'est ce que j'utilise actuellement, et ça permet de faire des choses assez sympathiques tout en codant les choses à la main (et donc en sachant ce que tu mets dans ton code).

Désolé je ne savais pas que la mise en forme du code avait "tant" d'importance pour une page internet. En tout cas à mes yeux pas autant que la mise en forme du code source d'un programme.

[...]

PS: il me semble que les gens ne savent plus apprécier la technique et ne regardent plus que le résultat. Même si c'est compréhensible pour une page internet.

Si j'ai regardé le code, c'est justement car je m'intéresse à la technique qui est derrière l'aspect des choses. Et j'ai cet amour du travail bien fait, de l'artisanat technologique.

Je rédige mes billets de blog en HTML pour qu'ils aient la forme que je veux. Je fais mes courriers et mes présentations avec LaTeX car c'est technologiquement plus propre, je rédige mes mails en texte brut car c'est techniquement meilleur. Je fais un petit site pour une société en codant tout à la main avec Bootstrap. Et plein d'autres choses par intérêt pour la technique ...

Et effectivement, pour moi, le travail bien fait se voit dans le respect de certaines règles, dont l'indentation. Aimer faire les choses bien, c'est aussi, pour moi, faire un code joli et lisible, quel que soit le langage.

PS : Si tu t'intéresses au codage pour faire des images, essaie de voir du côté de <https://fr.wikipedia.org/wiki/POV-Ray-W> ça donne des résultats intéressants.

Re: merci pour vos réponses.

Posté par [Linuxator](#) le 03/08/15 à 04:26. Évalué à 1 (+0/-0). Dernière modification le 03/08/15 à 04:27.

Error position.

Re: merci pour vos réponses.

Posté par [Benoît Ansieau \(page perso\)](#) le 03/08/15 à 07:32. Évalué à 1 (+0/-0).

Heu non.

C'est bien là que tu dois venir répondre à mon message :)

C'est la «bonne façon de faire» pour ici.

fond/forme

Posté par [NeoX](#) le 02/08/15 à 22:36. Évalué à 2 (+0/-0).

Je sais je suis vieux jeu mais surtout programmeur avant tout et je j'aime bien mettre en avant la technique sans pour autant oublier le résultat même si par manque d'expérience j'ai pas indenté le code, mis le CSS dans la page, mis peu de commentaires...

oui, mais du coup tu t'es focalisé sur le résultat (ton site web) plutôt que sur la manière de le coder.

un code HTML, ça reste du code, évidemment le résultat est important (après tout, il faut quand même que cela fonctionne, hein)

mais la mise en forme est importante

- pour toi, car tu retrouveras plus facilement qui fait quoi dans ta page

- pour les autres, qui vous peut-être vouloir réutiliser ton code.

merci pour vos réponses.

Posté par [Linuxator](#) le 03/08/15 à 04:28. Évalué à 2 (+2/-1).

Bonjour et merci pour vos réponses,

d'abord une petite correction quand que je n'ai pu faire faute de temps impartis par le site pour recorriger un poste publier.

Je voulais dire dans le style et l'esprit de [cette page du site de SDL2_gfx](#) et non site complet, c'est une erreur que l'on ne m'a pas laissé corriger: rediriger vers Forbidden suite au trop long de temps de correction.

Soit dit en passant que c'est assez énervant sur ce site.

Ou une page dans l'esprit de [celle là](#) en plus jolie.

Je dois dire que je manque sûrement d'expérience en HTML5 d'où les problèmes dans le code car moi j'utilise le [ReST \(ReStructured Text\)](#) pour créer des **README** qui soit aussi bien lisible qu'en mode texte que convertis en HTML d'ailleurs [sphinx](#), générateur de [la doc officiel de python](#), est un excellent générateur de documentation à base de ReST qui est un langage de pseudo balisage comme le Markdown.

Pour ceux qui ne connaissent la syntaxe ressemble au footer "Aide mémoire sur la syntaxe Wiki" en bas de la page de rédaction du site.

Largement utilisé par exemple par [PyPI](#), [github](#) pour faire une page de présentation de son projet.

Ce qui m'amène à vous dire que j'emploie le HTML directement que très rarement (presque uniquement quand j'écris un site et à un moment pour générer la feuille de calcul de [Ghobdcalc](#), un de mes programmes.)

Si j'avais simplement su que le HTML s'indentait pour la mise en forme je l'aurais fait mais bon.

J'ai lu un article sur povray le programme en ligne de commande, et ça m'a semblé intéressant mais mes connaissances sur les techniques mathématiques de la 3D (OpenGL) s'arrêtent à la construction de polyèdre (tétra, penta, hexa, dode, ico, fullerène, à 26 faces, à 32 faces torsées et 2 types de sphères (triangulaire et trapézoïde). Sinon avec sketchup j'ai une foule de techniques pour dessiner quoi que ce soit mais le problème est la qualité du résultat n'est pas conforme au travail fourni ni aux techniques utilisées, ne sera simplement que d'enlever les arêtes pour arrondir.

Quel pêcher de Blender de faire ça automatiquement quand on enregistre une image au format d'images.

Si par contre c'est volontaire ou que l'on mixe les deux, il faut faire très attention à la construction de son maillage.

[Comme vous pouvez le voir sur mon samurai.](#)

oui, mais du coup tu t'es focalisé sur le résultat (ton site web)

plutôt que sur la manière de le coder.

un code HTML, ça reste du code, évidemment le résultat est important (après tout, il faut quand même que cela fonctionne, hein)

mais la mise en forme est importante

- pour toi, car tu retrouveras plus facilement qui fait quoi dans ta page

- pour les autres, qui vous peut-être vouloir réutiliser ton code.

Oui et non car toutes les pages (à part l'index.html) sont carrément identiques, d'ailleurs faute de framework je me suis dit je vais faire un patron pour toutes les pages.

Ce qui fait que comme les pages ne sont pas longues et surtout pas compliquées je peux retrouver assez facilement si je cherche quelque chose.

Le CSS étant identique et bon disons que je suis content de mes classes si je désire changer un paramètre je n'ai vraiment qu'à changer la valeur de la propriété CSS donc l'intérêt de séparer l'apparence du contenu.

Et si je publie un nouveau programme je n'aurai qu'à reprendre le patron.

Bon j'ai bien retenu que malgré que le HTML ne soit pas un langage de programmation (lui faire faire l'opération 1+1 étant impossible) il faut appliquer les mêmes règles concernant la mise en forme et le respect des conventions que lors de la rédaction d'un programme.

Merci pour vos nombreuses réactions hautement didactiques pour moi.

Note : les commentaires appartiennent à ceux qui les ont postés. Nous n'en sommes pas responsables.