



Forum

Quoi de neuf ?

Identifiant

Mot de pass

S'identifier

Aide

S'inscrire

Recherche avancée

Forum » Jeux vidéo » Jeux online et réseau » Payday 2 : "cash cash" avec les poulets cet été

If this is your first visit, be sure to check out the FAQ by clicking the link above. You may have to register before you can post: click the register link above to proceed. To start viewing messages, select the forum that you want to visit from the selection below.

Discussion: Payday 2 : "cash cash" avec les poulets cet été

Page 187 sur 187

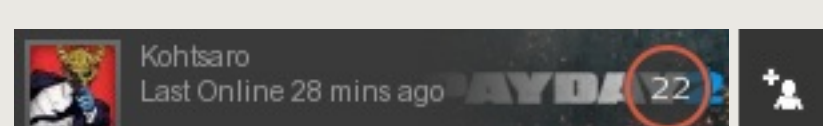
Affichage des résultats 5 581 à 5 590 sur 5590

16/10/2015 22h31 #5581

Profile of Kohtsaro, member since 16/10/2015, from Caneton.

http://steamcommunity.com/market/sea...#p1\_price\_desc

mouahahaha



Répondre avec citation

17/10/2015 11h48 #5582

Profile of Trend, member since 17/10/2015, from Toulouse.

Euh à part sur la forme (parce que ce sont quand même de gros zenfoïfoi, et aussi pour les 5Gb que j'ai du dl). Ya que moi que ça ne dérange pas plus que ça cette maj ? Perso je le vois surtout comme un moyen de revendre des trucs que je vais pas m'emmerder à ouvrir pour avoir un skin "trocoolzor ki fai 2damage de +" à 2€50 la clé. Et je vais pas non plus prendre le risque d'ouvrir pour espérer avoir Ze skin à 300€. Donc du coup comme je l'ai le fait pour CS:GO, ça va juste me permettre d'empiler les 10Cents - 30cents. Jusqu'à avoir assez pour m'acheter un DLC/Opération Pass/Autres jeux.

Le "Valve Micro-transaction System" (première appellation qui m'est venue en tête) je le vois simplement comme un moyen de faire quelques copecs sur mon temps de jeu avec un peu de chance. Contrairement à d'autres où c'est à sens unique, là on a un système à double sens (aka on n'est pas que acheteur mais aussi vendeur dans une certaine mesure) alors oui il faut du monde pour acheter et ouvrir les caisses/coffres et si tout le monde faisait comme moi personne ne pourrait vendre quoi que ce soit. Mais...fort heureusement il y aura toujours d'autres personnes (tant que le jeu aura un minimum de monde) pour acheter, parce qu'ils ont en envie ou s'y sentent obligé (vu que certains se sentent obligé d'acheter tout ce qui leur passe sous la main). Au final chacun y trouve son compte. (le développeur en premier c'est sûr)

Dernière modification par Trend ; 17/10/2015 à 12h01.

Répondre avec citation

17/10/2015 11h54 #5583

Profile of gintoki, member since 17/10/2015, from Caneton.

moi non plus ca me gene pas, j'ai suffisamment de dlc pour faire de gros degats sur l'ennemi par contre, sur les autre forums, rien que ca gueule sur la suppression des mods (dlc unlocker, hoxhud.....), perso, j'en ai aucun et je dirai meme que cest une bonne chose de l'avoir fait.....

Moi je connais qu'une seule politique dans ce metier, DEFOURAILLER LE PREMIER !!!!!

Répondre avec citation

17/10/2015 12h07 #5584

Profile of Trend, member since 17/10/2015, from Toulouse.

Euh je suis pas sûr d'avoir bien compris ce que tu as dis, mais ils n'ont pas supprimé les mods, si les gens n'ont toujours pas compris qu'après chaque MAJ les mods sont sujets à plantage ou plutôt à des problèmes d'incompatibilités, il n'y a plus rien pour les sauver. Il suffit d'attendre le temps du rush-update qui va probablement avoir lieu pendant la crimefest (comme d'hab j'ai envie de dire).

Je pense pas qu'ils sont cinglés au point de retirer complètement les mods, je suppose que tout est désactivé en attendant la fin de l'événement puisque plusieurs updates auront lieu donc plusieurs changement en perspective sachant que les gens whineront aussi d'avoir à tout refaire chaque jour autant tout désactiver peut-être qu'il y aura aussi une version améliorée de la gestion des mods... Cependant, il y a malgré tout un sérieux problème de communication chez OVK...mais bon les gens aiment bien whiner aussi du coup ça mène à ce joyeux bordel qui n'en est sûrement pas vraiment un, enfin j'espère :D

Dernière modification par Trend ; 17/10/2015 à 22h21.

Répondre avec citation

17/10/2015 12h10 #5585

Profile of Tracehunter, member since 17/10/2015, from Namur BE.

Non, mais si on promeut le fait de retirer les mods sur un jeu vidéo sur PC, dans les années à venir, on va pleurer les gars... (les mods devraient revenir, sauf peut-être si on tombe avec un VAC, ce qui n'est pas impossible vu ce qu'ils font en ce moment...)

Rajoutez à ça ce genre de truc assez borderline de la part du studio et je pense qu'ils tombent encore plus bas. Ca ne m'étonne même pas qu'ils prennent leur temps afin d'établir une communication de crise car là, ils se sont vraiment mis dans la merde et ce sur tous les fronts. Dixit Almir Listo (le pauvre gars qui est en première ligne, juste derrière les modérateurs des forums Steam qui sont totalement laissés par le studio) qui préfère ne pas réagir pour le moment de peur que la communauté n'interprète mal ses propos.

Personnellement, j'ai hâte de voir la position qu'ils vont prendre vis à vis de tout ça...

Répondre avec citation

17/10/2015 19h14 #5586

Profile of gintoki, member since 17/10/2015, from Caneton.

quand je dis j'ai suffisamment de dlc, ca signifie que j'ai pas besoin d'investir dans leur systeme de skins pour augmenter quoi que ce soit....mes armes actuelles me suffisent largement

Moi je connais qu'une seule politique dans ce metier, DEFOURAILLER LE PREMIER !!!!!

Répondre avec citation

17/10/2015 22h52 #5587

Profile of Papanowel, member since 17/10/2015, from Belgium.

Pas trop mal le nouveau casse à LA.



Arma III+TFAR & interclans arma3.fr

Répondre avec citation

Aujourd'hui 12h39 #5588

Profile of ShinSH, member since today, from London.

Ouaip, et pouvoir faire les cons dans un camion, ca n'a pas de prix. Par contre le timing était vraiment lamentable concernant les safes, ca aurait pu être vachement mieux présente.

Je me demande ce qu'ils nous réservent pour les jours suivants. Normalement un nouveau personnage, une blonde du nom de Sydney, devrait rejoindre le groupe.

Sokobite

Répondre avec citation

Aujourd'hui 13h06 #5589

Profile of Tracehunter, member since today, from Namur BE.

On parle de plus en plus d'un énorme troll vis à vis des microtransactions, certains vont même jusqu'à dire que les achats sur le market / de perceuses n'ont pas les mêmes sécurités que pour TF2/CSGO, ce qui pourrait (éventuellement) remettre en question leur véracité.

Je m'interroge au niveau des avis négatifs, etc. Se pourrait-il que lorsque des membres d'OVK (dont au moins Almir) aient été au QG de Valve, ces derniers auraient négociés une possibilité d'établir un troll à ce niveau de puissance ?

D'un côté, Valve est réputé pour aimer ce genre de petite chose (les ARG, les trolls, tout ça) mais d'un autre côté, ils en sont (partiellement) la cible avec les micro-transactions (bien qu'on pourrait argumenter que les microtransactions sur CSGO / TF2 sont bien moins mal perçues que celles de PD2, et c'est justifié).

En gros, meli-melo:

- La voix de Wolf qui arrête sa participation ;
- Les microtransactions arrivent ;
- Un dénommé "Lone Wolf" spoil des éléments de la Crimefest sur divers médias (4chan, reddit je pense) ;
- Un jour 2 "merdique\*" et sans réelle discussion vis à vis du jour 1 (\*on aurait pu attendre qu'ils nous passent de la pomade pour faire accepter le J1) ;
- Le heist "Aftershock" sort, avec un Safe dedans apparemment (pour enfoncer le clou) avec la soundtrack "utter chaos" (chaos total / complet) ;
- Parmi les skins, on peut entre autre retrouver un certain "Sad Almir" (Almir triste), un autre skin a un nom révélateur mais je ne sais plus lequel ;
- Il semblerait qu'un seul coffre tombe par joueur, on n'a pas encore trouvé de joueur en ayant looté plus d'un (il se pourrait que le cooldown soit hebdomadaire, ce qui peut justifier cela, ou qu'OVK ait pressé le bouton "STOP", ou qu'OVK ait failli) ;

Ok, c'est assez léger, mais j'ai envie d'y croire quitte à m'être fourvoyé et avoir espéré le retour à la normale. En mettant tout bout à bout, ça reste crédible, surtout le fait qu'avec une telle shitstorm et autant de rage de la part d'une communauté qui descend en flèche un jeu (de 93 à 82% sur Steam, de 7-8/10 à 5/10 sur Metacritic) on pourrait se dire que n'importe quelle entreprise (bon, sauf peut-être Activision) établirait de toute urgence un plan de communication de crise histoire de rectifier le tir.

De même, ils disent qu'on discutera de tout ça APRES la fin de la crimefest car ils sont chargés de travail. OR, s'il s'agit bien du plus gros troll jamais sorti dans l'industrie du JV (bon, y'a peut-être eu déjà un truc aussi énorme je l'admet), ils ne peuvent pas en discuter avant la fin de l'événement, puisqu'on peut considérer que leur révélation aurait lieu le dernier jour, pour couronner le tout, nous montrer qu'on a bien été naïfs, et qu'ils nous aiment.

Surtout que l'argument avancé ("on doit sortir le contenu (déjà préparé à l'avance) et le débayer au jour le jour") me semble assez bateau.

Dans ma tête, c'est 90% de chance qu'il s'agisse d'un énorme troll orchestré main dans la main avec Valve.

Répondre avec citation

Aujourd'hui 13h37 #5590

Profile of Finish, member since today, from Namur BE.

J'y ai pensé aussi, mais je ne sais pas si c'est mon côté optimiste qui ressort. Du coup je me suis dit qu'on verrait bien à la fin de la crimefest, après tout il ne reste que 6 jours !

Steam: http://steamcommunity.com/id/finish
BNet: Finish#2116

Répondre avec citation

Page 187 sur 187

Navigation rapide

« Discussion précédente | Discussion suivante »

Rules of messages box with options for notifications, replies, and HTML code.

