

## La voiture en open source

Posté par [Nÿco \(page perso\)](#) le 19/03/17 à 00:04. Édité par 6 contributeurs. Modéré par [Pierre Jarillon](#). [Licence CC by-sa](#)  
Tags : [osvehicle](#), [diy](#), [automobile](#), [voiture](#)

« Vous ne téléchargez pas une voiture... » Disait la vidéo. Eh bien justement, si !



Cette image (du centre) est tirée de la vidéo bien connue insérée dans de nombreux DVD et Blu-ray, dans laquelle l'annonceur ose comparer le matériel et l'immatériel : on soustrait un bien matériel (don, échange, vente ou vol), là où l'on multiplie un bien immatériel (copies à loisir). Ce débat est bien évidemment volontairement faussé et donc caduque.

# OSVehicle

OSvehicle est justement une tentative de voiture libre et opensource. Vous pouvez enfin télécharger une voiture, et ce n'est pas voler (c'est rouler d'ailleurs).

- [osvehicle.com](#) (385 clics)
- [Piracy. It's a Crime](#) (60 clics)
- [Vidéo "OSVehicle: start building it"](#) (64 clics)

L'idée n'est pas seulement de produire un *design* modifiable, modulaire et DIY ("Do It Yourself"), ou de produire localement, et de manière indépendante. L'idée est également d'innover, de s'adresser aux marchés de niche, de réduire l'impact écologique, et bien évidemment de partager les savoirs et les passions.

Une des motivations clés du véhicule open source est aussi de reprendre le contrôle sur la réparabilité et la bidouillabilité à l'heure de l'obsolescence programmée, sur le véhicule connecté, et de produire de manière équitable (*fair trade*). Bien évidemment, ce projet est à très haut potentiel.

Le véhicule open source est donc une plate-forme ouverte, incluant le châssis, le moteur et la partie électronique.

### Appel à contribution sur la section "*Do It Yourself*"

Le bricolage ou bidouillage est central dans le libre, et pas seulement au niveau code.

Quelques dépêches ont couvert ce sujet par le passé :

- [Kit de construction du village global](#) ;
- [OpenDesk, l'Air du bois et SketchChair.cc : plans de meubles sous licence Creative Commons](#) ;
- [Mode et couture libre](#) ;
- [Un projet d'éolienne sous licences libres](#) ;
- [Des boissons et des recettes libres](#) ;
- [Recherche et bricolage : fermes de fenêtres](#).

NdM : une dépêche sur [InMoov](#), un robot avec plans sous licence libre à imprimer en 3D (voir [vidéo](#)) serait la bienvenue.

### Il y a déjà d'autres projets en France

Posté par [xavier philippou](#) le 19/03/17 à 07:24. Évalué à 3 (+2/-0).

Cette initiative est loin d'être la première.

J'en connais déjà deux en France :

[Ampool Aquitaine](#) NB) Le site génère des erreurs sous Linux/Firefox.  
[Gazelle tech](#)

Selon moi, en Europe, le problème est que les règles d'homologation d'un véhicule sont tellement complexes et exigeantes que faire rouler un véhicule open-source et libre est presque impossible. En effet, si l'envie vous prend de changer le moindre éléments "sécuritaire" ou "réglementaire" sur votre véhicule, vous êtes obligé de repasser aux mines (à l'homologation).

Du coup, le plus dur ne sera pas de faire une voiture libre mais de réussir à la faire rouler , légalement, sur route ouverte;

#### Re: Il y a déjà d'autres projets en France

Posté par [mathrack](#) le 19/03/17 à 08:42. Évalué à 1 (+0/-0).

| Vos liens manquent de :

#### Re: Il y a déjà d'autres projets en France

Posté par [Yves Bourguignon](#) le 19/03/17 à 09:05. Évalué à 2 (+0/-0). Dernière modification le 19/03/17 à 09:07.

| Les 2 liens sont à corriger. Il manque ":" après http.

| Edit : Oups ! déjà vu...

### OSV + Renault + ARM

Posté par [Nico7as](#) le 19/03/17 à 08:45. Évalué à 2 (+1/-0).

| Renault a annoncé récemment l'ouverture de la plateforme du Twizy, en partenariat avec OSV, et ARM pour l'informatique embarquée.

### un autre projet

Posté par [machmalabala](#) le 19/03/17 à 10:20. Évalué à 1 (+1/-0).

| wikispeed également : <http://wikispeed.org/>

**Note** : les commentaires appartiennent à ceux qui les ont postés. Nous n'en sommes pas responsables.