

Journal : Enigmaki : le retour du koala masqué aux chaussettes rayées

Posté par [al.les](#) ([page perso](#)) le 24/07/17 à 17:40. [Licence CC by-sa](#)
Tags : [ned](#), [maki](#), [nedettesmaki](#), [enigmaki](#), [jeu](#), [jeu vidéo](#), [jeu libre](#)

Mon très cher Nal,

Tu te souviendras sans doute de *Ned et les Maki* ? Mais si, le jeu que nous développons il y a quelques années... Le développement du projet a ralenti jusqu'à être différé pour cause de... raisons personnelles diverses (entre autres, j'étais parti finir mes études en Inde), mais notre koala préféré est de retour !



Pas mal de choses ont changé depuis, entre autres...

Un nouveau titre

On vise désormais un public in-ter-na-tio-nal (carrément) ! Du coup, le jeu est renommé *Enigmaki*. Parce qu'il y a des énigmes et des maki, alors tant qu'à faire...



Une nouvelle équipe

Néd ([lymistrie](#)), pas le koala masqué aux chaussettes rayées) et moi-même sommes toujours de la partie. Tous les autres sont nouveaux. Du coup, l'équipe se compose désormais comme suit :

- Néd J. —lore designer et level designer ;
- Priyank —game designer, programmeur et level designer ;
- Anirban —programmeur et level designer ;
- Anirudh —graphiste ;
- Gaël —communication manager ;
- et moi-même —game designer et CEO.

Au vu des nombreux changements dans l'équipe (et aussi du fait qu'on aimerait bien pouvoir se nourrir et payer le loyer), on a changé aussi la structure. Exit les GGP (association loi 1901), bonjour l'[Imaginary Friends Society](#) (société commerciale estonienne). Pas mal de choses justifient le choix de l'Estonie... entre autres, les visas y sont (relativement) plus faciles à obtenir pour nos amis indiens.

Un gameplay amélioré

Pour commencer, nous avons de nouveaux éléments de gameplay : un nouveau maki, de nouveaux types d'obstacles, des portails, et j'en passe. Un système de quête fera son entrée pour casser la linéarité, et un système de scores plaira aux plus compétitifs. L'histoire que nous avions prévue commence à pointer le bout de son nez, avec quelques personnages secondaires (notre ami [Newton](#) y fera une apparition, d'ailleurs). Puis nous prévoyons d'autres surprises... ce serait dommage de tout dévoiler maintenant. :)

De meilleurs visuels

Quelques images valant plus que mille mots, voici un jeu des sept différences :

avant

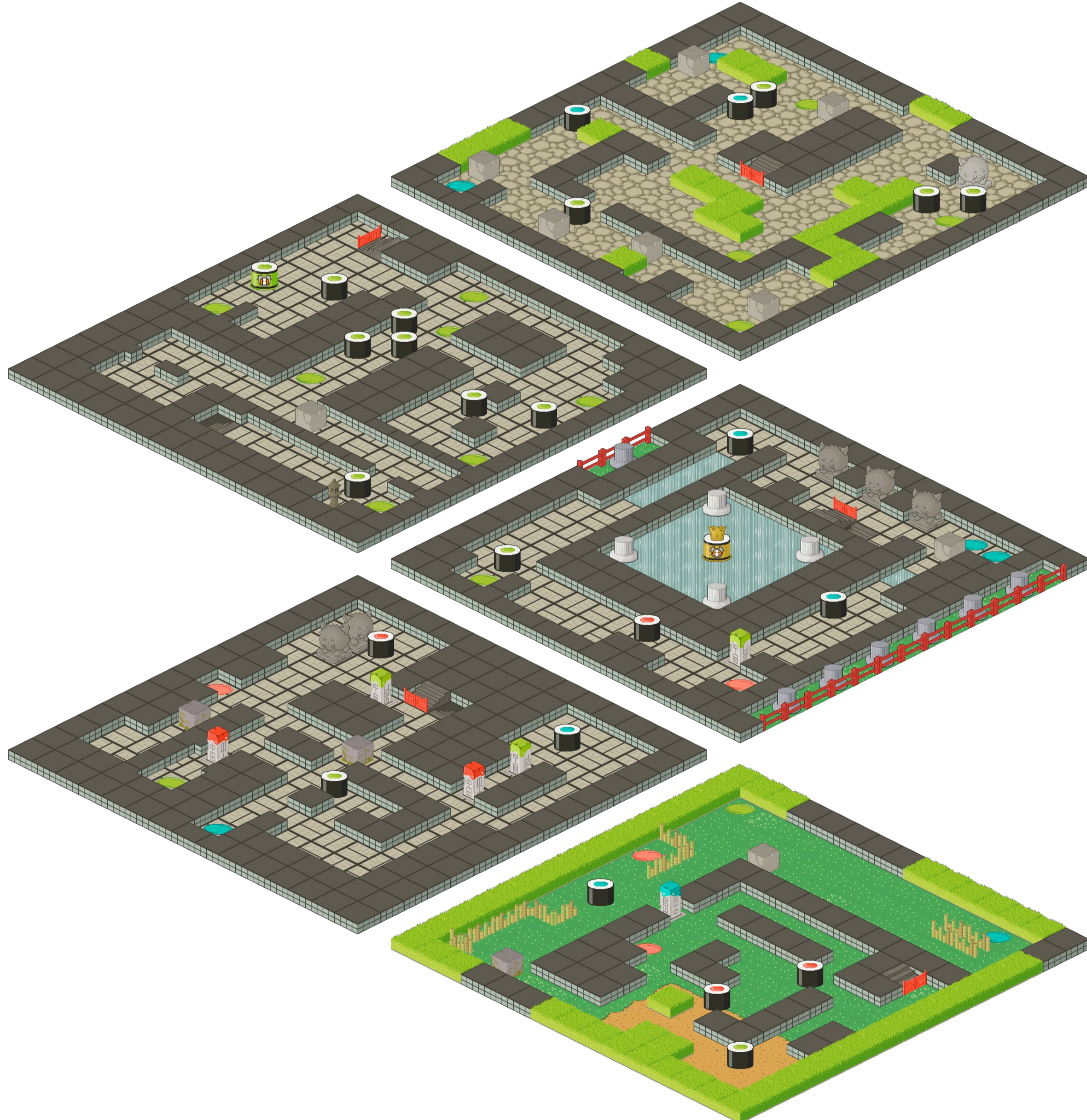
après



Note que ces graphismes ne sont pas définitifs, mais devraient te donner une bonne idée de l'aspect final...

De nouveaux niveaux

Nous prévoyons plus d'une centaine d'énigmes ! Si avec ça tu ne trouves pas de quoi t'amuser...



Un nouveau moteur

Nous avons entièrement réécrit le code source, cette fois-ci à l'aide de [Godot](#). À terme, ce moteur nous offre un gain de temps et d'énergie non négligeable, et nous pensons nous en servir lors d'éventuels futurs projets —qu'ils soient en 2D ou en 3D.

Une nouvelle licence ?

C'est encore en réflexion, mais nous nous demandons si *Enigmaki* restera sous licence Art libre, ou si on ne choisirait pas une autre licence (voire le domaine public vivant). Nous nous sommes fixé de prendre cette décision d'ici la version 1.0, mais pas d'inquiétude : c'est uniquement pour cette raison que nous ne mentionnons plus de licence pour le moment !

Et il a besoin de toi !

Pour continuer à vivre lui-même, Ned le koala nous versera nos salaires (si si) afin que nous ne puissions plus reporter le projet à je-ne-sais-quand (au moins). Le truc, c'est que notre koala vient tout juste d'arriver dans ce nouvel univers peuplé de maki et autres créatures, ce qui fait qu'il n'a pas beaucoup de ronds en poche... Il aimerait beaucoup que tu l'aides à financer *Enigmaki*.

Pour ce faire, rien de plus simple : rends-toi ~~au restaurant japonais le plus proche~~ sur la page de notre [campagne Indiegogo](#), clique sur le beau bouton rose < soutenez ce projet > ~~ou~~ une contrepartie qui te plaît, et tu auras tous nos remerciements !

Sinon, n'hésite surtout pas à en parler autour de toi et à partager les liens suivants :

- <https://iqg.me/at/enigmaki> (pour la campagne Indiegogo)
- <http://imaginary-friends-society.com> (notre site officiel)

Merci beaucoup !



Note : les commentaires appartiennent à ceux qui les ont postés. Nous n'en sommes pas responsables.