

Sortie de Hubzilla 2.6

Posté par **Papey** le 21/08/17 à 09:44. Édité par 4 contributeurs. Modéré par **ZeroHeure**. **Licence CC by-sa**
Tags : **hubzilla**, **réseau social**

Né en 2012 sous le nom Redmatrix, Hubzilla renaît en 2015 comme un outil pour créer et relier des petits sites communautaires dans une grande communauté globale. Mais **son histoire** prend sa source dans **Friendica**, dans le Safeweb de Symantec, dans un CMS oublié et même dans le **Collabra de Netscape**. Voilà pourquoi Hubzilla est une plate-forme décentralisée de partage de contenu et de réseau social. Elle offre des facilités d'utilisation et d'identification et un socle très robuste pour des fonctions de réseau social (interopérable avec Diaspora, GNU-Social, Mastodon et supportant le chiffrement de bout en bout), de partage de fichiers et de photos (accessibles en WebDAV, à la Nextcloud / Owncloud), d'agenda et de serveur de calendrier CDAV, de carnet d'adresse et de serveur de contacts CardDAV et de wiki. De nombreuses extensions sont disponibles, du jeu d'échecs au partage de fichiers pair à pair via Webtorrent…

Hubzilla est publié sous licence MIT et programmé en PHP/MySQL avec support de PostgreSQL. La version 2.0 avait été publiée en décembre 2016 et n'avait pas fait l'objet d'une dépêche sur LinuxFr.org. *Les principales fonctionnalités de la version 2.6 sont détaillées en seconde partie.*

-  [Hubzilla sur Github](#) (98 clics)
-  [Site web du projet](#) (274 clics)
-  [L'histoire du projet](#) (19 clics)
-  [Annonce initiale](#) (16 clics)

Facilités d'utilisation et d'identification

- identité nomade** : possibilité de synchroniser plusieurs copies de son profil et de ses fichiers sur plusieurs serveurs, ou de migrer son profil sur un nouveau serveur, de manière transparente pour tous les autres utilisateurs et indépendante des DNS. C'est la fonctionnalité la plus forte de Hubzilla, rendant les utilisateurs libres vis-à-vis des administrateurs de serveurs, notamment en cas de rupture de service.
- authentification magique** : authentification automatique sur tous les nœuds du réseau (type *[Single Sign On](#)*)
- gestion des groupes d'accès et des listes de contrôle d'accès** compatible avec les fonctionnalités précédentes, et à maille fine pour garder un contrôle aussi fin que possible sur ses données



Les grands changements de cette version

Cette version marque une évolution décisive dans la gestion des passerelles vers les autres réseaux (principalement Diaspora et GNU-social/Mastodon). Voici un résumé des changements les plus importants :

- Plusieurs changements fondamentaux dans les mécanismes de fédération avec des services externes. De ce fait il n'y a plus besoin d'avoir plusieurs rôles de serveur pour communiquer avec des réseaux séparés. Il n'y a plus qu'un seul rôle de serveur (« pro ») qui consolide les fonctionnalités de tous les autres. Note : en conséquence, les « niveaux techniques » sont maintenant disponibles pour tous les serveurs. Si vous trouvez l'interface et le choix de fonctionnalités trop simples à votre goût ou pour vos besoins, rendez-vous dans vos paramètres de compte et adaptez le niveau technique jusqu'à ce qu'il vous convienne.
- Connecteurs pour la fédération complètement revus. Mise en œuvre du protocole de fédération Diaspora V2 et important nettoyage du greffon du protocole Diaspora. La compatibilité avec GNU-Social et Mastodon a été grandement améliorée et une fonctionnalité « recupérer les conversations » a été ajoutée pour tenter de localiser les références contextuelles manquantes et conserver les conversations pour les messages de ces réseaux. Connecteur pour le protocole ActivityPub en cours.
- Possibilité de réorganiser les applications dans le menu des applications. De nombreux changements aussi dans le menu des applications et la barre de navigation pour améliorer l'ergonomie générale.
- Mécanisme de partage de fichiers amélioré.
- Ajout de la sélection automatique de la langue pour l'aide, les pages web, et le contenu des wikis pour les usages multilingues.
- Pour les nouvelles installations MySQL, utilisation par défaut de UTF8MB4 et des tables InnoDB afin de gérer parfaitement les émoticônes et les langues asiatiques.
- La recherche textuelle inclut maintenant les pages web auxquelles vous avez accès. La recherche par étiquette (« tag ») et par catégorie acceptent les jokers (« * »).
- Déplacement de la coloration syntaxique des blocs de code dans un greffon. Sans ce greffon un bloc de code normal sera affiché.
- Des problèmes de synchronisations des photos et fichiers vers les clones ont été identifiés et corrigés.
- Ajout de la possibilité de téléverser de grands fichiers (comme des vidéos) directement dans les conversations. Il y avait des limitations liées à la mémoire disponible auparavant.
- Permettre aux canaux (l'identité de base dans Hubzilla) d'accepter des commentaires publics de personnes non enregistrées (comme sous Wordpress).
- transfert du serveur CalDAV/CardDAV des greffons vers le cœur du serveur pour faciliter l'intégration avec le calendrier et le carnet d'adresses intégrés
- passage à bootstrap-4 beta
- installateur amélioré

Pour la liste complète des nouveautés [voyez le Changelog](#).

Appel aux traducteurs francophones

Le projet manque de traducteurs francophones, notamment pour les pages d'aide, qui ne sont pas gérées sous Transifex (outil de traduction en ligne pour les applications basées sur gettext). La traduction française de l'interface (hors aide en ligne) a été mise à jour dans Transifex mais au moment de la rédaction n'a pas encore été intégrée dans github. Cela devrait être fait dans les heures ou jours qui viennent…

Identité nomade

Posté par **Goffi** ([page perso](#)) le 21/08/17 à 10:16. Évalué à 4 (+2/-0).

C'est un projet très intéressant, et un que je n'ai pas encore testé moi même bien que j'en entende parler depuis plusieurs années. Je viens de regarder la démo vite fait, c'est complet.

Au sujet de l'identité nomade, je me pose plusieurs questions :

- comment contacte-t-on quelqu'un qui peut être sur n'importe quel serveur ? Il y a un hash ou quelque chose compliqué, ou une astuce ?
- je suppose que oui mais je demande par acquis de conscience : les données sont chiffrées en cas de duplication ? Si je mets une identité sur plusieurs serveurs, ça ne veut pas dire que tous les admins de ces serveurs ont accès à mon nom, ma liste de contacts, mes messages, etc ?
- du coup si les admins n'ont pas accès (ce que je suppose), est-il possible de dire qu'on ne veut pas de quelqu'un ?
- quid de la place aussi, est-ce que dupliquer une identité ça prend beaucoup de place ? Si j'ai des albums photos, des vidéos, etc., est-ce qu'ils me suivent ?

D'autre part, est-ce qu'on a une idée du nombre d'utilisateurs ? Est-ce qu'il y a un modèle économique ? Comment c'est développé (prise de décisions) et par qui ?

Bon courage, il faudra que je prenne le temps de regarder ça de plus près un jour.

Re: Identité nomade

Posté par **gouttegd** ([page perso](#)) le 21/08/17 à 11:33. Évalué à 2 (+0/-0).

Je ne suis pas utilisateur et je ne connais pas assez bien le projet pour répondre à la plupart des questions, mais sur celle-là :

D'autre part, est-ce qu'on a une idée du nombre d'utilisateurs ?

ce que je peux dire est que Hubzilla représente environ 6% des nœuds connus de ma propre instance Friendica (128 nœuds sur 2244, précisément). Évidemment, ce n'est pas forcément représentatif de l'ensemble de la Fédération, c'est seulement ce que voit *mon* serveur…

Pour information, la Fédération vue depuis mon serveur, c'est précisément :

- 322 instances Friendica (~14%)
- 221 instances Dispora (~10%)
- 21 instances Redmatrix (~1%)
- 128 instances Hubzilla (~6%)
- 181 instances GNU Social (~8%)
- 14 instances StatusNet (~1%)
- 1357 instances Mastodon (~60%)

Re: Identité nomade

Posté par **Papey** le 21/08/17 à 13:51. Évalué à 4 (+3/-0).

Merci aux modos pour la passe de rédaction / mise en forme complémentaire !

Comment contacte-t-on quelqu'un qui peut être sur n'importe quel serveur ? Il y a un hash ou quelque chose compliqué, ou une astuce ?

Un "cana" est identifié par sa clé privée. Cloner un canal revient à copier la clé privée sur un autre serveur et à ajouter la nouvelle adresse à la liste des clones du canal, qui est envoyée à chaque contact.

Je suppose que oui mais je demande par acquis de conscience : les données sont chiffrées en cas de duplication ? Si je mets une identité sur plusieurs serveurs, ça ne veut pas dire que tous les admins de ces serveurs ont accès à mon nom, ma liste de contacts, mes messages, etc ?

Tous les transferts entre serveurs se font de manière chiffrée. En revanche sur les serveurs les admins ont par définition accès à toutes les données, chiffrées ou non, et aux clés de déchiffrement (clés privées) qui sont stockées en base. En ce sens la distinction chiffré/non chiffré a peu de sens vis-à-vis des admins. Finalement seuls les messages chiffrés de bout en bout échappent à cette règle. Ils sont stockés chiffrés, sans la clé. La clé de chiffrement doit être rentrée à la main dans le navigateur pour déchiffrer chaque message. Avoir confiance en l'admin est globalement un postulat de Hubzilla. Mais ceci est vrai pour tous les systèmes ne généralisant pas le chiffrement de bout en bout.

Du coup si les admins n'ont pas accès (ce que je suppose), est-il possible de dire qu'on ne veut pas de quelqu'un ?

Chaque administrateur de hub peut choisir le mode d'inscription à son hub. Sur un de mes hubs je n'ai qu'un compte : le mien. J'ai activé l'option pour valider explicitement toute nouvelle inscription, pour le cas où je voudrais ouvrir un compte à des amis ou de la famille, ou autoriser à créer un clone sur mon hub.

Et bien sûr j'interagis avec tous les hubs de manière transparente, comme si les autres utilisateurs étaient hébergés sur mon serveur (principe de la décentralisation). Seule nuance : le partage de fichiers entre utilisateurs. Autant mes propres fichiers sont clonés entre les serveurs sur lesquels j'ai décidé de répliquer mon canal ou mes canaux, autant le partage de fichiers tire profit du SSO et des ACL : à partir de mon canal "[toto@titi.org](#)", je peux donner accès au fichier "chaton.mp4" à "[bidule@tata.be](#)", en lecture seule, lecture/écriture… Ainsi je n'ai pas besoin de transférer mon fichier, "[bidule@tata.be](#)" se connecte directement en SSO à mon fichier. Je garde ainsi le contrôle si je veut un jour modifier les accès ou supprimer le fichier.

Quid de la place aussi, est-ce que dupliquer une identité ça prend beaucoup de place ? Si j'ai des albums photos, des vidéos, etc., est-ce qu'ils me suivent ?

Tout suit par défaut. Ca fait longtemps que je n'ai pas créer de clone, il faut que je vérifie si on peut choisir de ne cloner que la partie "données en base".

Note : les commentaires appartiennent à ceux qui les ont postés. Nous n'en sommes pas responsables.