

Curryfication

En programmation fonctionnelle, la **curryfication** désigne la transformation d'une fonction à plusieurs arguments en une fonction à un argument qui retourne une fonction sur le reste des arguments. La **curryfication** permet de créer des fonctions pures. L'opération inverse est possible et s'appelle la **décurryfication**.

Le terme vient du nom du mathématicien américain Haskell Curry, bien que cette opération ait été introduite pour la première fois par Moses Schönfinkel^[1].

Sommaire

Définition
Exemples
Haskell
Python
Caml
Ruby
Scheme
Scala
Tcl
Perl 6
JavaScript
JavaScript ES2015
Clojure
Modern C++
Notes et références
Annexes
Articles connexes

Définition

Considérons une fonction add(x, y) qui prend deux arguments et en renvoie la somme. Une fois curryfiée, on aurait une fonction add(x) qui prend un argument et renvoie une fonction qui prend le deuxième argument. En pseudo-langage :

```
curry (add (x,y)) = add x -> lambda (y = x + y)
```

La **curryfication** permet l'**application partielle** : si on appelle la fonction curryfiée avec l'argument 3, on récupère une fonction qui ajoute 3 à son argument.

Exemples

Haskell

En Haskell voici une fonction non-curryfiée :

```
uncurried_add (x, y) = x + y
```

et la même après **curryfication** :

```
curried_add x y = x + y
```

ou (la barre \ signifie lambda et sert pour définir des fonctions anonymes) :

```
curried_add = \x -> \y -> x + y
```

Et voici une application partielle :

```
add_three = curried_add 3
```

Remarques

La fonction *add_three* est dite pure.

La **curryfication** peut se faire à la main ou bien par un programme. Pour les fonctions à deux arguments, voici ces programmes en Haskell :

```
curry f x y = f(x,y)
uncurry f (x, y) = f x y
```

Python

Même fonction en Python :

```
def uncurried_add (x, y):
    return x + y
def curried_add (x):
    return lambda y: x + y
print uncurried_add(3, 4)
print curried_add(3)(4)
```

Caml

Même fonction en Caml :

```
let uncurried_add (x,y) = x + y;; (* Type de la fonction : (entier * entier) -> entier *)
let curried_add x y = x + y;; (* Type de la fonction : entier -> entier -> entier *)

uncurried_add(3,4);; (* Retourne 7. Type de la valeur retournée : entier. *)

curried_add 3;; (* Retourne la fonction qui ajoute 3. Type de la valeur retournée : entier -> entier. *)
(curried_add 3) 4;; (* Crée la fonction qui ajoute 3 et l'applique à l'entier 4. Retourne 7. Type de la valeur retournée : entier. *)

let add_three = curried_add 3;; (* Définit la fonction add_three comme la fonction qui ajoute 3 à son argument. *)
add_three 4;; (* Applique add_three à 4. Retourne 7. *)
```

Ruby

Dans la version 1.9 de Ruby, la classe Proc fournit à ses instances la méthode curry. Proc#curry retourne un objet proc curryfié. La méthode prend en argument un argument facultatif : l'arité qui permet des processus plus fins que nous ne détaillerons pas ici.

```
p = Proc.new { |a,b| a+b } => #<Proc:0x0000000ff15208>

#Appel classique
p.call(3) => "TypeError: nil can't be coerced into Fixnum"
p.call(3,4) => 7

#Utilisation de la méthode curry
p.curry[3][4] => 7
#renvoie un Fixnum, car il y a eu le bon nombre d'arguments fournis.

a = p.curry[3] => #<Proc:0x0000000f9b0c8>
a.call(5) => 8
a.call(10) => 13
```

Scheme

```
(define uncurried-add (lambda (x y)
  (+ x y)))
(define curried-add (lambda (x) (lambda (y) (+ x y))))
(define add-three (curried-add 3))
```

Scala

```
def uncurried_add(x : Int, y : Int) = x + y // |-> Int
// Après currying :
def curried_add0(x : Int)(y : Int) = x + y // |-> Int
// Ce qui équivaut (si on décompose) à :
def curried_add1 (x : Int) = (y : Int) => x + y // |-> Int => Int
// Ou encore à :
def curried_add2 = (x : Int) => (y : Int) => x + y // |-> Int => (Int => Int)
```

// applications partielles :

```
def add_three0 = curried_add0(3) // retourne une fonction de type : Int => Int
curried_add0(3)(5) // Retourne 8
add_three0(5) // Retourne 8
```

```
def add_three1 = curried_add1(3) // retourne une fonction de type : Int => Int
curried_add1(3)(5) // Retourne 8
add_three1(5) // Retourne 8
```

```
def add_three2 = curried_add2(3) // retourne une fonction de type : Int => Int
curried_add2(3)(5) // Retourne 8
add_three2(5) // Retourne 8
```

Tcl

```
proc uncurried_add {x y} {expr {$x + $y}}
proc curried_add x {list apply [list y [format {%d + $y}] $x]]}
```

Perl 6

Un JAPH qui est un exemple de **curryfication** en Perl 6 :

```
sub japh ($tr $lang) { say "just another $lang hacker"; }
my $perl6japh := $japh.assuming("Perl6");
perl6japh();
```

JavaScript

```
function uncurriedAdd(x, y) {
    return x + y;
}
function curriedAdd(x) {
    return function(y) {
        return x + y;
    }
}
```

```
uncurriedAdd(2, 5); // 7
curriedAdd(2)(5); // 7
```

JavaScript ES2015

```
const uncurriedAdd = (x, y) => x + y;
const curriedAdd = x => y => x + y;
```

```
uncurriedAdd(2, 5); // 7
curriedAdd(2)(5); // 7
```

Clojure

```
1 (defn cur_add [x]
2   (fn [y] (+ x y))) ;; fonction anonyme renvoyée par cur_add
3 )
4 ((cur_add 2) 4) ;; 6
```

Modern C++

Le C++11 a introduit les lambdas dans le langage, puis le C++14 a introduit la possibilité de définir un type de retour **auto** pour faciliter l'écriture de certaines fonctions.

Ces deux améliorations permettent d'implémenter la curryfication :

```
#include <iostream>

auto uncurried_add(int a, int b){
    return a + b;
}

auto curried_add(int x){
    return [x](int y){return x + y;};
}
```

```
int main(int argc, char *argv[]){
    std::cout << uncurried_add(3, 4) << "\n";
    std::cout << curried_add(3)(4) << "\n";
}
```

À noter que depuis le C++17, la mention du type **int** en argument de l'expression lambda peut également être remplacée par **auto**, généralisant l'implémentation (au prix de faire de la méthode **curried_add** un template implicite)

Notes et références

- (en) John C. Reynolds, « Definitional Interpreters for Higher-Order Programming Languages », *Higher-Order and Symbolic Computation*, vol. 11, n^o 4,‎ 1998, p. 374 (DOI 10.1023/A:1010027404223 (http://dx.doi.org/10.1023%2FA%3A1010027404223))

- ↑ In the last line we have used a trick called Currying (after the logician H. Curry) to solve the problem of introducing a binary operation into a language where all functions must accept a single argument. (The referee comments that "Currying" is tastier, "Schönfinkeling" might be more accurate.)

Annexes

Articles connexes

- Haskell Curry
- Moses Schönfinkel

<div></div>	<div>Sur les autres projets Wikimedia :</div>
<div><ul style="list-style-type: none"> <i>curryfication</i>, sur le Wiktionnaire </div>	<div><ul style="list-style-type: none"> <i>opérateur de diffusion</i>, sur le Wiktionnaire </div>

<div></div>	<div> </div>
---------------------------------------	---------------------------

Ce document provient de « https://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Curryfication&oldid=145678745 ».

La dernière modification de cette page a été faite le 20 février 2018 à 14:31.

Droit d'auteur : les textes sont disponibles sous licence Creative Commons attribution, partage dans les mêmes conditions ; d'autres conditions peuvent s'appliquer. Voyez les conditions d'utilisation pour plus de détails, ainsi que les crédits graphiques. En cas de réutilisation des textes de cette page, voyez comment citer les auteurs et mentionner la licence.
Wikipedia® est une marque déposée de la Wikimedia Foundation, Inc., organisation de bienfaisance régie par le paragraphe 501(c)(3) du code fiscal des États-Unis.