

Re: Plein de choses

Posté par [devnewton](#) ([page perso](#)) le 17/07/18 à 16:15. En réponse au journal [Gamedev Framework fête ses deux ans avec la version 0.9.0](#). Évalué à 2 (+0/-0). Dernière modification le 17/07/18 à 16:17.

Purement pacifiste, ça me paraît compliqué.

Pourquoi ne pas symboliser ça par des combats rhétoriques?

La présentation et le gameplay seraient identique aux vrais combats, mais au lieu de s'envoyer des boules de feu et des coups de hache, les sorts et attaques prendraient la forme de réparties qui font mouches et de répliques cinglantes.

