

## Journal : Un écran Open Source pour Raspberry Pi: Diskio Pi

Posté par [DiskioPi](#) le 09/11/18 à 12:10. [Licence CC by-sa](#).

Tags : [raspberrypi](#), [tactile](#), [opensource](#), [hardware](#)

Bonjour à tous,

J'ai travaillé un an de plus pour vous proposer aujourd'hui un écran HD tactile compatible avec les cartes de développement Raspberry Pi ou Odroid.

Prix plus abordable, meilleur design, avec batteries ou sans, et utilisable pour tout appareil HDMI 1.4 (PS4, Laptop etc)

-> Bouton 1: on fait tourner la carte SBC interne avec l'OS que vous voulez

-> Bouton 2: on fait tourner l'écran seul avec l'entrée HDMI externe.

Le projet est actuellement en financement participatif: <https://kck.st/2SZVAK4>

Utile ? Pas utile ?

Avantages ? Inconvénients ? Défauts ?

Guillaume

### J'aime !

Posté par [guli](#) le 09/11/18 à 13:43. Évalué à 3 (+1/-0).

Perso je trouve ça utile pour les makers. Ça fait longtemps que je pense à une tablette fixée au mur pour diverses utilité, mais customiser Android comme on veut est pas facile. Ce sera plus facile de customiser une Raspbian.

Un écran ça se garde sur plusieurs générations d'unité centrales, donc là c'est pas mal de se dire "j'achète la tablette, je mets une RPi 3 aujourd'hui, je mettrai une RPi 4 ou 5 dans qqes années".

L'option batterie est sympa, mais vu le gabarit global, je ne sais pas si c'est vraiment la mobilité la cible numéro 1.

### Re: J'aime !

Posté par [Gabin\\_2](#) le 09/11/18 à 14:01. Évalué à -1 (+0/-1). Dernière modification le 09/11/18 à 14:03.

### Re: J'aime !

Posté par [DiskioPi](#) le 09/11/18 à 14:43. Évalué à 5 (+5/-0).

Ben oui ça marche !)

C'est simplement un tactile USB, branché sur le HUB interne. Les 2 sont totalement pris en charge par linux avec les noyaux récents, aucune manip à faire. Après, tous les OS ne sont pas optimisés tactile, il faut configurer le thème pour avoir des grandes icônes. Surtout en 1920x1080, c'est assez petit sur du 13".

Mais bon, rien n'empêche de réduire un peu la résolution. Le truc c'est le choix.

Ce qu'il y a d'Open Source: la carte fille (schémas du buck, gestion ventil, hub), les cartes en L (ethernet actuellement mais ça pourra être autre chose), la gestion batterie avec jauge, et pour le reste c'est propriétaire: la carte contrôleur écran, la carte du tactile.

### Re: J'aime !

Posté par [DiskioPi](#) le 09/11/18 à 14:34. Évalué à 2 (+2/-0).

Merci !

C'est sûr, c'est plus du "transportable" que du "portable". C'est à dire du salon vers la cuisine, vers la chambre etc. Pour jouer dans le bus, il y a mieux. (taille de l'écran 13"3)

En fait, c'est un appareil pour les makers pressés. La base est faite, maintenant c'est tout à fait possible de hacker le truc et d'y ajouter des modules. C'est fait pour ça.

Pour le support mural, je pense que je vais me servir des encoches prévues pour le pied, pour dessiner une embase encastree. On pourra cliquer l'écran et le décrocher à volonté.

Mais tout ça nécessite un grand trou dans le mur, donc un support logiciel assez poussé pour que ça soit fiable. Pour le moment, il faudra utiliser ce qui existe déjà côté logiciel. Peut-être qu'un jour je trouverais des partenariats avec des éditeurs, on verra.

En tout cas merci pour ta réflexion et cet avis positif

### Anglais

Posté par [MadHatter \(page perso\)](#) le 09/11/18 à 13:49. Évalué à 3 (+2/-0).

Salut,

ça pique un peu les yeux parfois :

*Prototype 0.3 , some improvements will be **bringedbrought** on the 1.0 version.  
We ~~have thought~~**thought out**(ou designed) this machine like a tower PC, with a tablet format.*

J'ai parcouru rapidement le reste, il y a peu être de choses qui mériteraient d'être reformulées, mais celles-là m'ont particulièrement sauté aux yeux. :)

Sur le fond, pourquoi pas. Même si il y a des efforts de fait niveau design, ça reste assez massif (même si je me doute bien que l'objectif n'est pas de prendre des parts de marché à Apple).

L'idée que ça puisse fonctionner comme un écran externe est très bonne.

Et le prix me paraît pas si déconnant vu ce qui est proposé - par rapport à d'autres produits existants plus clé en main.

--

There is no spoon...

### Re: Anglais

Poste par [DiskioPi](#) le 09/11/18 à 14:17. Évalué à 2 (+2/-0).

Merci pour les corrections à apporter. C'est déjà fait. L'anglais et moi ça fait 7 ...

Au niveau design, il y a la contrainte de l'épaisseur du Pi, ça on y échappe pas. Et proposer un écran que pour le compute module ne me tentait pas vraiment. Je veux vraiment proposer le choix à l'utilisateur et faire en sorte que ça soit compatible avec la machine qu'il a déjà.

Peut-être que la version 2 (s'il y a) sera sans bordure... Pour celle-ci, j'ai préféré le mode "kit simplifié", avec un montage relativement facile et rapide. Ce qui implique de pouvoir bricoler sur la face avant, et sur face arrière. Il y a aussi la compatibilité avec la caméra et les verres tactiles existants sur le marché, pour ne citer que ça. Ceci dit oui, la norme actuelle 2018 ne ressemble pas à ça, je suis d'accord !)

### Re: Anglais

Posté par [didg](#) le 09/11/18 à 15:14. Évalué à 1 (+1/-0). Dernière modification le 09/11/18 à 15:14.

Pour la version 2 alim 9-16 V et écran > 300 cd en option, il y a une demande pour les voiliers.

Pour l'anglais même si un anglophone n'est pas disponible il existe des correcteurs pour les fêtes d'orthographe.

Bonne chance.

### Re: Anglais

Posté par [DiskioPi](#) le 09/11/18 à 17:44. Évalué à 1 (+1/-0).

Pour les voiliers (que je connais bien car je navigue aussi), il faudra un minimum d'étanchéité. Et là, ce n'est pas la même: kit pas possible, des sorties avec bouchons caoutchouc, des joints qui résistent au sel un peu partout, une résistance antichoc ... Le prix final atteindrait des sommets, pour au final ne pas être distribué dans les shipchandlers car trop "geek". Le pari est risqué.

### Re: Anglais

Posté par [didg](#) le 09/11/18 à 19:50. Évalué à 0 (+0/-0).

Moi c'est plus le nombre de connecteurs internes qui m'inquiète et l'alimentation. IP65 ou mieux ne sont pas obligatoires pour un tas de truc.

De toute façon un écran tactile avec les doigts mouillés ce n'est pas top.

### Re: Anglais

Posté par [jona](#) le 09/11/18 à 15:21. Évalué à 2 (+1/-0).

Dans les corrections à faire sur kickstarter, je noterais s/srews/screws/ sur l'image "OSD settings and screen On/Off button".

### Re: Anglais

Posté par [DiskioPi](#) le 09/11/18 à 16:06. Évalué à 2 (+2/-0).

Vu. Je vais corriger. Merci

### écrire une dépêche

Posté par [ZeroHeure \(page perso\)](#) le 09/11/18 à 14:00. Évalué à 4 (+2/-0).

Bonjour Guillaume

si c'est bien libre (j'ai vérifié, mais pas tout), ça peut faire l'objet d'une belle dépêche qui donnera beaucoup plus de visibilité au projet (en plus elles sont reprises sur Google News). Evidemment il faut l'écrire, mais ça peut être fait [dans l'espace collaboratif de rédaction](#).

Xavier, modérateur

--

"La liberté est à l'homme ce que les ailes sont à l'oiseau" Jean-Pierre Rosnay

### Re: écrire une dépêche

Posté par [guli](#) le 09/11/18 à 14:13. Évalué à 3 (+1/-0).

Aussi une super idée de journal serait comment on s'y prend pour lancer un produit. La fabrication des premiers prototypes, les échecs, les difficultés insoupçonnées... Je pense qu'on est bcp sur ce site à rêver de lancer un produit (j'en fais partie), et un retour d'expérience serait vraiment enrichissant.

### Re: écrire une dépêche

Posté par [DiskioPi](#) le 09/11/18 à 14:31. Évalué à 2 (+2/-0).

On fait comme on peut ! ^

J'apprends tout sur le tard, j'essaie d'échanger avec les gens, je fais pas mal de boulettes, je recommence... Pour le côté technique c'est une passion, donc c'est super agréable. Pas l'impression de bosser. Par contre pour moi, tout ce qui est rédaction (surtout en anglais), photos, vidéo etc c'est une galère.

Mais bon quand il faut... Et surtout ne pas s'attendre à ce que ça marche de suite. On verra le 13 décembre

### Re: écrire une dépêche

Posté par [Cyprien \(page perso\)](#) le 09/11/18 à 16:43. Évalué à 4 (+2/-0).

Super boulot en tous les cas !

Je suis du même avis que GUI, j'ai créé un truc dans mon coin, et je sais pas vraiment comment faire pour le diffuser.

Comment as-tu fait la partie plastique ? C'est de l'injecté ? De la récup ?

Comment penses tu te débrouiller pour sourcer tous les composants et les envoyer ? Tu vas faire cela à la main ?

Merci pour ton travail, je n'ose pas imaginer le temps que tu y as passé.

### Re: écrire une dépêche

Posté par [DiskioPi](#) le 09/11/18 à 18:11. Évalué à 1 (+1/-0).

Il ne faut pas avoir peur de diffuser l'idée. Si tu ne confrontes pas l'idée aux potentiels utilisateurs, tu ne sauras jamais si ton idée est bonne ou pas.

Pour ce prototype, j'ai trouvé un fournisseur en Chine qui me l'a imprimé pour (relativement) pas très [cher](#). Il est plasturgiste, il m'a donné pleins de conseils (trop fin, trop épais, angle trop abrupt etc). En multipliant les fournisseurs et tes demandes de devis, tu sauras à peu près quels pièges éviter. Ils font tout pour aider en général. (dans un anglais approximatif bien sûr, et le matin car l'aprem ici c'est la nuit la bas :p)

J'ai trouvé à tous mes fournisseurs en Chine. Alibaba ou GlobalSource. En France, c'est trop cher.

### Re: écrire une dépêche

Posté par [DiskioPi](#) le 09/11/18 à 14:24. Évalué à 1 (+1/-0).

Bonjour Xavier,

Merci de cette proposition ! Ça serait super.

C'est en effet du libre, je mettrai en ligne les schémas électroniques et aussi ceux des cartes additionnelles qui seront proposées au fur et à mesure. Pour la coque, rien n'est décidé pour le moment. Mais certaines parties seront imprimables.

Bref, je vais m'y mettre et rassembler toutes les choses qui ne sont pas sur la page Kickstarter, afin de proposer des quelques infos inédites. Je rédige en français ?

Guillaume

### Re: écrire une dépêche

Posté par [ZeroHeure \(page perso\)](#) le 09/11/18 à 14:29. Évalué à 3 (+1/-0).

Oui bien sûr en français. N'hésites pas à commencer la dépêche au plus tôt : commencée dans l'espace de rédaction, elle sera visible de tous ceux qui auront envie de participer à son écriture. Tu peux reprendre des éléments de Kickstarter, s'il n'y a pas que ça.

--

"La liberté est à l'homme ce que les ailes sont à l'oiseau" Jean-Pierre Rosnay

### Re: écrire une dépêche

Posté par [DiskioPi](#) le 09/11/18 à 14:33. Évalué à 1 (+1/-0).

Ok, génial. Merci.

**Note** : les commentaires appartient à ceux qui les ont postés. Nous n'en sommes pas responsables.