Démystifier l'activité d'hébergeur

Version 1.0 - 20/09/2010 - Auteurs : Jean-Christophe Le Bouthillier, Yann-Cédric Bouthillier, Vincent Gilles (Linux-Azur)

Ce document est publié sous la Creative Commons Attribution-Pas de Modification 2.0 France (http://creativecommons.org/licenses/by-nd/2.0/fr/)

Vous pouvez librement le copier, le diffuser et le citer à condition que vous en attribuiez la paternité à Jean-Christophe Le Bouthillier, Yann-Cédric Bouthillier et Vincent Gilles (Linux-Azur) et que vous ne modifiez ni le contenu ni le titre du document. Pour toute utilisation commerciale, contactez Linux-Azur (http://www.linux-azur.org/contact/).

Ce document est destiné à tous ceux qui ont un projet informatique, qu'ils soient hébergeurs, éditeurs de logiciels, ou simples utilisateurs. Il vous permettra de comprendre les différentes notions qui vous seront nécessaires pour mener à bien votre projet. Il vous permettra également de comprendre les différentes notions qui vous seront nécessaires pour vous protéger des éventuelles attaques informatiques dont vous pourriez être victime.

Ce document est le fruit de plusieurs années de pratique de l'hébergement et de l'administration système. Il a pour but de vous faire profiter de notre expérience afin que vous ne commettiez pas les mêmes erreurs que nous.

Sommaire

- Démystifier l'activité d'hébergeur
  - Sommaire
  - Les trois grands concepts à connaître pour passer pour un hébergeur
    - Notion d'adressage : l'adresse IP
    - Notion de nom de domaine
    - Architecture client-serveur
    - Notion de protocole
    - Notion de port
    - Notion de DNS (Domain Name System)
    - Notion de URL (Uniform Resource Locator) / URI (Uniform Resource Identifier)
    - Architecture des applications client-serveur
    - Notion de proxy
    - Notion de Reverse Proxy (Proxy inverse)
    - Architecture des applications client-serveur à trois tiers
    - Architecture des applications client-serveur à n tiers
    - Notion de cache
    - Notion de CDN (Content Delivery Network)
    - Notion de Cloud Computing (Informatique nuagique)
  - Les différentes notions nécessaires
    - Notion de système d'exploitation
    - Notion de serveur
    - Notion de logiciel serveur
    - Notion de logiciel client
    - Notion de logiciel libre
    - Notion de logiciel propriétaire
    - Notion de logiciel libre vs logiciel propriétaire
    - Notion de logiciel libre vs logiciel propriétaire : mythes et réalités
    - Notion de logiciel libre vs logiciel propriétaire : quelques exemples