

Dingoo A320

La **Dingoo A320** est une console portable miniature et une plateforme de développement ouverte de jeux libres, comportant également un ensemble d'émulateur sortie en avril 2009. Elle est aussi capable de lire des fichiers musicaux et des vidéos et supporte la 3D. Une radio interne est également présente ainsi qu'un logiciel d'enregistrement^{1,2}.

Sommaire

Présentation

Hardware

Spécifications

Fonctionnalités

Jeux

Jeux originaux

Jeux maison

Émulation

Multimédia

Firmware

Firmware officiel

Firmware non officiel

µC/OS-II

Linux

Voir aussi

Notes et références

Liens externes

Présentation

Elle est déclinée en trois modèles, A320, A320 et A380 et s'est vendu à plus d'1 million d'exemplaires¹. À sa sortie en 2009, elle comporte par défaut différents émulateurs classique et utilisée par une communauté de développement vivante³

Sortie en avril 2009, la console supporte les jeux 3D, l'émulation, des fonctionnalités multimédia e t est ouverte sur le développement amateur².

Deux couleurs sont disponibles : blanc et noir⁴

Dingoo A320



Fabricant	Shenzhen Dingoo Digital
Type	<u>Console portable</u>
Génération	<u>Septième</u>
Date de sortie	<u>CHN</u> : février 2009
Processeur	Ingenic JZ4732 à 400 MHz (MIPS architecture)
Média	Mémoire interne (4 GB), MiniSD/SDHC (MicroSD/SDHC avec un adaptateur)
Service en ligne	Inexistant
Jeu le plus vendu	<i>7 Days Salvation</i> (fourni avec la console)



Deux couleurs sont disponibles - blanc et noir⁴.

Il existe également un émulateur Dingoo basé sur Qemu⁵.

Hardware

Spécifications

- **Processeur** : [Ingenic JZ4732](#) à 400 MHz ([Architecture MIPS](#))
- **RAM** : 32 Mo
- **Mémoire interne** : 4 Go
- **Mémoire additionnelle** : MiniSD/SDHC (MicroSD/SDHC avec un adaptateur)
- **Entrée** : Croix Directionnelle, 2 gâchettes, 4 face, boutons Start & Select, Micro.
- **Sortie** : Haut parleurs Stéréo, Jack écouteur & sortie TV w/ câble inclus
- **Écran** : 2.8" [LCD](#), 320x240 [définition](#), 16 millions de couleurs
- **Batterie** : 3,7 V, 1 700 mAh (6,29 Wh) [Li-Ion](#), approximativement 7 heures de fonctionnement¹
- **Formats vidéo lus** : [RM](#), [MP4](#), [3GP](#), [AVI](#), [ASF](#), [MOV](#), [FLV](#), [MPEG](#)
- **Formats audio lus** : MP3, WMA, APE, FLAC, RA
- **Radio** : Tuner FM Numérique
- **Enregistreur** : Supporte l'enregistrement numérique de la voix et de la radio
- **Base logiciel** : SDK libre disponible
- **Dimensions** : 125 x 55,5 x 14 mm
- **Poids** : 110 g (avec batterie)

Fonctionnalités

Jeux

La ludothèque de la Dingoo se compose de créations originales ainsi que de jeux vidéo "fait-maison". Elle permet aussi l'[émulation](#) de certaines anciennes consoles de jeux.

Jeux originaux

Certains des jeux originaux sont disponibles en anglais et en chinois, d'autres sont uniquement sortis en chinois.

- *7 Days Salvation*
- *Ultimate Drift*
- *Dream Drift*
- *Dingoo Snake*
- *Amiba's Candy*
- *Hell Striker*
- *Decollation Warrior*

Jeux maison

- *Rubido*
- *MineSweeper*
- *AstroLander*

Émulation

La console supporte différents émulateurs⁶ :

Systèmes informatiques

- Amiga (Uae4All)
- Amstrad CPC (Dingux Cap32, Pituka)
- Atari 800, 800XL, 130XE, 5200 (Atari 800, Dingux Atari)
- Atari ST (Dcastaway, Hatari)
- Commodore 64 (Frodo, Vice)
- MSX (Dingux MSX, Fmsx, OpenMSX)
- Spectrum (GP2Xpectrum)
- TI-92 (Dingux TI92)
- TI-99 (Dingux TI99)
- TO7-70 (Dingux-THOM)

Consoles

- Atari 2600
- Atari 7800
- Atari Lynx
- Colecovision
- CP System
- CP System II
- Game Boy Advance
- NES
- Neo-Geo
- PC Engine
- Playstation
- Super Nintendo
- Mega Drive

Moteur de jeu

- ScummVM

Certains émulateurs ont été créés par la communauté :

- Game Boy et Game Boy Color
- MSX (via l'émulation de la Game Boy Advance)
- Neo-Geo Pocket

- PC Engine
- Master System et Game Gear
- WonderSwan (terminé) et WonderSwan Color (en développement)
- Odyssey
- ColecoVision

La console émule aussi certains jeux d'arcade et est compatible avec l'émulateur MAME :

- Centipede et Millipede
- Mikie
- Pac-Man et Ms. Pac-Man

Multimédia

La Dingoo est capable de lire la plupart des formats vidéo et audio actuels (notamment les DivX). Elle dispose également d'un tuner radio FM et d'un dictaphone. La Dingoo peut aussi lire des ebooks (livres numériques).

La console n'est pas équipée de connexion Wi-Fi et Bluetooth. Elle ne peut donc pas se connecter à internet ni être reliée à une autre Dingoo. En revanche, la console dispose d'une sortie TV (RCA) qui permet de jouer ou de lire des films sur grand écran.

Le fait que la Dingoo soit une console open-source ouvre de nombreuses perspectives pour le futur, principalement le développement d'applications diverses (jeux, émulateurs, etc.). Le portage de Linux sur la Dingoo ouvre également de larges possibilités de développement.

Firmware

Firmware officiel

- Firmware V1.01
- Firmware V1.02
- Firmware V1.03
- Firmware V1.10 (ajout du support multilingue)
- Firmware V1.2 (ajout de trois langues dont le français)



Une Dingoo tournant sur une version alpha d'un port de Linux.

Firmware non officiel

L'équipe Dingoo a sorti le premier firmware non officiel avec des possibilités de personnalisation du thème par l'utilisateur. Les fichiers systèmes ont été déplacés de la mémoire cachée vers la mémoire accessible, permettant ainsi aux utilisateurs de modifier les paramètres graphiques. Ce firmware est mis à jour régulièrement.

- a320-1.03TD-1
- a320-1.03TD-2
- a320-1.03TD-3

μC/OS-II

Le système d'exploitation natif du Dingoo A320 est μC/OS-II, un noyau de système d'exploitation multi-tâche temps réel préemptif basé sur les priorités à bas coût pour microprocesseurs, écrit principalement en C. Il est principalement destiné à être utilisé dans les systèmes embarqués. Tous les logiciels officiels pour le Dingoo A320 (y compris ses émulateurs) fonctionnent sur μC/OS-II.

Linux

Un noyau Linux sur Google Code est sorti le 18 mai 2009.

Un installateur dual boot nommé « Dingux » est sorti le 24 juin 2009, permettant de choisir entre lancer le firmware original ou Linux sans avoir recours à une connexion à un PC.

Des passionnés sont parvenus à faire fonctionner les versions Linux de quelques jeux :

Prboom Engine (*Doom*, *Hexen*, *Heretic*, *Duke Nukem 3D*), Dodgin' Diamonds 1 and 2, Biniax 2, Gnurobbo, Super Transball 2, Defendguin, Waternet, Sdlroids, Spout Tyrian, Rise of the Triad, Open Liero, Reminiscence, Blockrage.

Les émulateurs suivants fonctionnent également : ScummVM, SMS Plus, Gmuplayer, gnuboy, MAME, Snes9x, PicoDrive et Nofrendo.

Voir aussi

Consoles portables similaires

- GP32
- GP2X
- GP2X Wiz
- Pandora (console portable)
- Gemei X760+

Notes et références

- (en) « Dingoo (Console) » (https://gamemedium.com/console/dingoo), sur *Game Medium*
- « Dossier Dingoo A320 : la portable low cost » (https://www.jeuxvideo.com/dossiers/00011238/dingoo-a320-la-portable-low-cost.htm), sur *Jeuxvideo.com*, 5 août 2009
- (en) « Dingoo A320 Micro Game Station review Is this a brave new dawn for Chinese consoles? » (https://www.techradar.com/reviews/gaming/handheld-consoles/dingoo-a320-micro-game-station-624388/review/), sur *Techradar.com*, 16 août 2009
- « Test de la Dingoo A320 » (http://www.metagames-eu.com/content/view/2299/33/), sur *Meta games*, 15 mai 2009
- « Qemu-dingoo » (https://github.com/mthuurne/qemu-dingoo), sur *Compte mthuurne sur Github*
- (en) « Emulators for Dingoo Consoles » (http://opensource-handhelds.dcemu.co.uk/emulators-for-dingoo-consoles-1158188.html), sur *Opensource Handheld News*, 15 décembre 2016

Liens externes

-
- ^(en) « [Dingoonity](https://boards.dingoonity.org) » (<https://boards.dingoonity.org>), sur *Boards.dingoonity.org* — forum de la communauté d'utilisateurs.
 - ^(en) « [Dingoo File Archive](https://dl.openhandhelds.org/cgi-bin/dingoo.cgi?0,0,0,0,5) » (<https://dl.openhandhelds.org/cgi-bin/dingoo.cgi?0,0,0,0,5>), sur *OpenHandhelds.org*

Ce document provient de « https://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Dingoo_A320&oldid=190056868 ».

La dernière modification de cette page a été faite le 20 janvier 2022 à 09:57.

Droit d'auteur : les textes sont disponibles sous licence Creative Commons attribution, partage dans les mêmes conditions ; d'autres conditions peuvent s'appliquer. Voyez les conditions d'utilisation pour plus de détails, ainsi que les crédits graphiques. En cas de réutilisation des textes de cette page, voyez comment citer les auteurs et mentionner la licence. Wikipedia® est une marque déposée de la Wikimedia Foundation, Inc., organisation de bienfaisance régie par le paragraphe 501(c)(3) du code fiscal des États-Unis.

[Politique de confidentialité](#)

[À propos de Wikipédia](#)

[Avertissements](#)

[Contact](#)

[Développeurs](#)

[Statistiques](#)

[Déclaration sur les témoins \(cookies\)](#)