

« GTA 6 » : des dizaines de vidéos du jeu de Rockstar fuient sur Internet

Rockstar Games, le studio derrière la série « Grand Theft Auto » (« GTA »), a confirmé, lundi, avoir été victime d'une intrusion informatique. Les attaquants ont obtenu et diffusé des images du sixième épisode de la saga, encore non dévoilé et très attendu.

Le Monde

Publié hier à 12h27, mis à jour hier à 16h17

Grand Theft Auto VI, l'un des jeux les plus attendus de la décennie, a fait l'objet d'une fuite sans précédent, dimanche 18 septembre. Dans un message publié sur le site communautaire GTAForums, un utilisateur a publié plusieurs vidéos provenant, selon lui, d'un prototype en développement du jeu. Dans un communiqué publié lundi en début d'après-midi, le studio de développement Rockstar Games confirme avoir subi « une intrusion » ayant permis à un tiers d'accéder à des images d'une version incomplète du prochain titre de la série *Grand Theft Auto*. Le studio se dit « extrêmement déçu que les images de son prochain jeu aient été partagées de cette façon ».

A Message from Rockstar Games <https://Lco/T4Wztu8RWS>
— RockstarGames (@RockstarGames)

Dans son message publié dimanche, l'internaute à l'origine de la fuite propose un lien de téléchargement vers une archive contenant plus de quatre-vingt-dix vidéos présentant des phases de jeu. Les images publiées sur le forum laissent également penser que le pirate a mis la main sur du code source provenant du prototype de développement de *GTA VI*, certaines vidéos affichant les scripts utilisés pour les dialogues et les interactions de la scène. La plupart des vidéos montrent des scènes du jeu dans un état encore très brut. Elles ont rapidement été diffusées sur YouTube et d'autres plates-formes de partage de vidéos mais sont visées depuis par des demandes de suppression émanant du service juridique de Rockstar Games.

La personne ayant revendiqué la fuite de données explique également dans ses messages avoir mis la main sur du code source et des fichiers de *GTA V*. Plus loin dans les commentaires, l'internaute laisse entendre qu'il est également à l'origine du piratage d'Uber, révélé vendredi 16 septembre.

Lire aussi : [Uber victime d'un important piratage informatique](#)

Exposition indésirable

Au cours de la journée de dimanche, le pirate présumé a échangé avec les internautes sur plusieurs plate-formes, dont GTAForums et la messagerie Telegram. Sur le premier, avant que le fil de discussion soit supprimé, il invitait les employés de Rockstar ou de Take Two à le contacter afin de « négocier un accord ». Il assurait également être ouvert à d'autres propositions venant de personnes souhaitant acquérir les données volées.

Dans ses échanges sur GTAForums, le pirate explique avoir obtenu l'accès à un serveur Confluence (un outil collaboratif) utilisé par des développeurs de Rockstar Games, ainsi qu'à une messagerie interne.

Cette diffusion risque de secouer fortement le studio et son éditeur : jusqu'alors les développeurs n'avaient pas communiqué officiellement sur la suite de *GTA V*, deuxième jeu vidéo le plus vendu au monde avec 170 millions d'exemplaires vendus (derrière *Minecraft*). Take Two avait simplement, sans grande surprise, confirmé au mois de février qu'une suite était en développement. Les images diffusées dimanche laissent apercevoir un duo mixte, Lucia et Jason, ce qui semble confirmer les informations de l'agence de presse Bloomberg selon lesquelles *GTA VI* devrait mettre en scène un couple. Une première : aucun opus de la série n'avait jusqu'ici eu de femme comme personnage principal.

Mise à jour le 19 septembre à 16 heures : ajout de la réaction de Rockstar Games, qui confirme avoir été victime d'une intrusion informatique.

Lire aussi : [« Grand Theft Auto » : vingt-cinq ans de polémique](#)

Le Monde