



Videopac

20 langues

[Article](#) [Discussion](#)

[Lire](#) [Modifier](#) [Modifier le code](#) [Voir l'historique](#) [Outils](#)

Pour les articles homonymes, voir [Odyssey](#).

Le **Videopac** est une [console de jeux vidéo](#) conçue par [Magnavox](#), fabriquée par [Philips](#) et commercialisée à la fin des années 1970 et au début des années 1980 sous les marques Philips (Videopac/Odyssey), [Radiola-Radiotechnique](#) (Videopac), [Schneider](#) (Videopac), [Siera](#) (Videopac), Magnavox ([Odyssey²](#)), [Brandt](#) (Jopac), [Continental Edison](#) (Jopac) et [Saba](#) (Jopac).

Historique

[[modifier](#) | [modifier le code](#)]

À la fin des années 1970, après avoir racheté Magnavox, Philips décide de se lancer sur le marché des consoles de jeux vidéo en fabriquant le Videopac, un clone de l'[Odyssey²](#) lancé en 1978 aux [États-Unis](#) et de la commercialiser en Europe (dès 1979) mais également en [Amérique du Sud](#) (principalement au [Brésil](#)) sous le nom Odyssey via plusieurs marques appartenant au groupe néerlandais (Radiola, Schneider, Siera, Magnavox, …). La commercialisation en Amérique du Nord continua d'être assurée par Magnavox sous le nom Odyssey².

La commercialisation du Videopac *via* tout un ensemble de marques faisait partie d'une stratégie visant à faire passer la gamme Videopac pour un standard (un peu à la manière du standard japonais [MSX](#)) aux yeux du grand public. Cette stratégie avait d'ailleurs déjà été utilisée par le groupe pour imposer sa technologie de magnétoscopes et de cassettes vidéo [Video 2000](#) concurrente des formats [VHS](#) de [JVC](#) et [Betamax](#) de [Sony](#). Au début des années 1980, un accord a même été passé avec le groupe [Thomson](#). C'est pourquoi on trouve également des machines compatibles Videopac estampillées des marques du groupe français (Brandt, Continental Edison, Saba). Cependant pour marquer une certaine différence, ces machines faisaient partie de la gamme Jopac.

Odyssey² (Videopac)



Fabricant	Magnavox/Philips
Type	Console de salon
Génération	Deuxième
Date de sortie	 1978
	 1978
	 1980 ^{1, 2, 3}
	 12/1982
	 1983
Fin de production	 1982
	 1987 ⁴
Processeur	MCS-48
Média	cartouches
Contrôleurs	manettes
Unités vendues	2,5 millions

[← Odyssey](#)

[CD-i →](#)

[modifier](#) - [modifier le code](#) - [modifier Wikidata](#)



Le Videopac qui avait pour but de concurrencer l'[Atari 2600](#) a d'abord été lancé dans une version G7000 (Jet 25 chez Radiola, 7000 chez Schneider ou encore C52⁵ chez Philips pour la France) prévue pour se brancher sur le téléviseur familial puis dans une version G7200⁵ (Jet 27 chez Radiola, 7200 chez Schneider) intégrant son propre écran noir et blanc de 9 pouces de diagonale. Ont suivi par la suite, l'extension C7010 (Module d'Echecs équipé d'un processeur [Z80](#)) puis le Philips N60, une version plus compacte du G7200 et enfin la Videopac+ (G7400/Jet 47/74+) / Jopac (Brandt JO7400^{6,7}/Continental Edison JO 1450) (JO pour Jeux Ordinateur et pac en référence à Videopac) en [1983](#), une version améliorée dotée d'une sortie péritel et capable d'afficher des décors et l'extension C7420 (Module Ordinateur Personnel) spécifiquement dédiée à la série des Videopac+. En [1984](#) sort le G7401 (Jet 471/741+), une variante du G7400 avec uniquement une sortie péritel.



Philips Videopac N60.

Ces jeux ont été « européanisés » à La Radiotechnique (filiale de [Philips](#)) à [Suresnes](#) et fabriqués principalement dans ses usines de [Dreux](#) ou du [Mans](#).

La Magnavox Odyssey² commercialisée aux États-Unis n'a jamais eu de version + (qui se serait alors appelée Odyssey³ voire Odyssey³ Command Center). Elle a cependant eu le droit à un module de synthèse vocale, inédit en Europe. L'Odyssey² a également été commercialisée au [Japon](#) toujours sous la marque Magnavox à partir de décembre [1982](#). Les cartouches américaines étaient simplement rebadgées à l'aide d'autocollants sur lesquels figurait une traduction des titres des jeux.



Magnavox Odyssey².

Il y eut donc deux générations de cartouches, les cartouches Videopac et les cartouches Videopac+ permettant aux versions les plus évoluées d'afficher des graphismes en « haute résolution » en arrière-plan ce qui améliorait nettement le rendu visuel des jeux. Les cartouches étaient dans leur grande majorité compatibles avec toutes les versions de consoles Videopac/Jopac, cependant parmi les dernières cartouches Videopac+/Jopac+ certaines n'étaient prévues pour fonctionner que sur les dernières générations de consoles.

Techniquement, en raison du choix d'utiliser un [microcontrôleur](#) plutôt qu'un authentique [microprocesseur](#), le Videopac était plutôt en retard par rapport à ses concurrents mais cela n'a pas empêché la version G7000 de rencontrer un certain succès, en Europe tout du moins.

Spécifications techniques [[modifier](#) | [modifier le code](#)]

- Processeur principal** : [microcontrôleur Intel 8048](#) cadencé à 1,79 [MHz](#)

- Mémoire vive** : 256 octets et 64 octets intégrés au microcontrôleur
- Mémoire morte** : 1 **kio** de ROM
- Graphisme** : 128 × 64 × 16 couleurs
- Écran** (version G7200/Jet 27/7200 uniquement) : Philips 9" Noir et blanc
- Son** : 1 canal, 8 voies
- Clavier** : QWERTY plat sensitif (49 touches⁵)
- Médias : cartouches allant de 1 à 8 kio
- Périphériques : 2 manettes 8 directions dotées d'un bouton « *Action* »



La version G7200, avec son écran intégré noir et blanc de neuf pouces.

Jeux [modifier | modifier le code]

Les cartouches Videopac possédaient toutes un numéro et leurs titres étaient traduits dans les langues des pays de commercialisation. Il n'était pas rare, surtout pour les premières cartouches à avoir été commercialisées que plusieurs jeux soient disponibles sur une cartouche. La sélection s'effectuait à l'aide du clavier intégré aux consoles.

Article détaillé : **Liste de jeux Videopac**.

Émulation [modifier | modifier le code]

Un **émulateur open source** est disponible pour la Videopac et l'Odyssey², il est appelé *O2EM*. O2EM a été conçu à l'origine par Daniel Boris en 1997. Des versions plus récentes développées incluent l'émulation des versions + (Videopac+ et Jopac) en plus d'un certain nombre d'améliorations. L'émulateur fonctionne sous **Linux**, **Microsoft Windows**, **DOS** et d'autres plateformes (**BeOS**).

Voir aussi [modifier | modifier le code]

- Atari 2600**, la grande concurrente de la Videopac
- Magnavox Odyssey**, la première console grand public

Références [modifier | modifier le code]

- ↑ « Games > VIDEOPAC 1 & 1+ : *Race / Spin-out / Cryptogram* » (archivé sur *Internet Archive*).
- ↑ « Les Différents Modèles : Philips, Radiola, Schneider, Saga, Grundig et Brandt », sur *Museum Electronicæ* (archivé sur *Internet Archive*)
- ↑ « G7000 ou C52 »^(Archive.org • Wikiwix • Archive.is • Google • Que faire ?), sur *Museum Electronicæ*
- ↑ « Des milliers de jeux vidéo rétro et next-gen critiqués en moins de 1200 caractères [archive] », sur *gameforever.fr* (consulté le 20 août 2020).
- ↑ ^a ^b et ^c « Les consoles Philips : Pas un produit, une gamme », *Video7*, vol. hors série « Tout sur les nouveaux jeux », 1983, p. 36-37

6. ↑ « Brandt JO 7400 : Dessins animés », *Video7*, vol. hors série « Tout sur les nouveaux jeux », 1983, p. 42-43
7. ↑ « Brandt sort le grand jeu », *Led Micro*, Éditions Fréquences, n^o 3, octobre 1983, p. 40

Lien externe [modifier | modifier le code]

- Publicité française datant du 15 novembre 1982 [archive] sur le site de l'INA
- Le site de l'émulateur O2EM [archive]

v • m	Consoles de jeux vidéo de salon	[afficher]
v • m	<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div>Philips</div></div>	[afficher]

Portail du jeu vidéo

Catégories :

Console de jeux vidéo Magnavox | Console de jeux vidéo de deuxième génération | Produit lancé en 1978 | Produit arrêté en 1982 | 1978 en jeu vidéo [+]

La dernière modification de cette page a été faite le 22 septembre 2023 à 07:16.

Droit d'auteur : les textes sont disponibles sous licence Creative Commons attribution, partage dans les mêmes conditions ; d'autres conditions peuvent s'appliquer. Voyez les conditions d'utilisation pour plus de détails, ainsi que les crédits graphiques. En cas de réutilisation des textes de cette page, voyez comment citer les auteurs et mentionner la licence.

Wikipedia® est une marque déposée de la Wikimedia Foundation, Inc., organisation de bienfaisance régie par le paragraphe 501(c)(3) du code fiscal des États-Unis.

Politique de confidentialité À propos de Wikipédia Avertissements Contact Code de conduite Développeurs Statistiques

Déclaration sur les témoins (cookies) Version mobile