



Aller plus loin

 [Butano \(69 clics\)](#)

 [Un article sur l'architecture de la Game Boy Advance \(51 clics\)](#)


 [Le dossier de Grospixels sur cette console \(55 clics\)](#)

(13 commentaires).

Markdown

EPUB

VO

Posté par [devnewton](#)  (site web personnel) le 12 avril 2024 à 17:04. Évalué à 6. Dernière modification le 12 avril 2024 à 17:05.

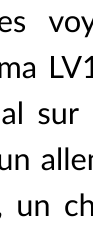
GValiente parlant espagnol et moi anglais comme une vache espagnole, cet entretien est une adaptation libre de [nos échanges dans la langue d'Iron Maiden](#).

...
Le post ci-dessus est une grosse connerie, ne le lisez pas sérieusement.

[^] # Re: VO

Posté par [bobob38](#) le 12 avril 2024 à 17:18. Évalué à 2.

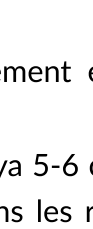
très cool cette interview ! merci !



[^] # Re: VO

Posté par [BAud](#) (site web personnel) le 12 avril 2024 à 18:57. Évalué à 2. Dernière modification le 12 avril 2024 à 19:00.

boah, il aurait pu mettre ses boahs en espagnol et sa traduction anglaise :-)




une fois au fosdem, j'avais rencontré 2 contributeurs Mageia qui ne parlaient pas bien anglais et mieux l'espagnol (ou leur langue natale arabe), donc bon on a passé la soirée à parler espagnol :p Francement, c'est ma LV2 mais j'ai eu moins de mal à me mettre à l'oral avec quelques voyages en Espagne que lorsque j'ai dû parler ma LV1 – donc l'anglais – en contexte international sur une mission... bon dans l'équipe, un russe, un allemand, un indien, un pakistanais, un japonais, un chinois, un américain de souche, heureusement mon responsable d'origine portugaise étant depuis 10 ans aux USA faisait des efforts pour nous pauvres français :D) alors que j'étais à l'époque quasi bilingue anglais... (mais pas à l'oral, ni pour le *colloquial* ni la réunionnite d'équipe :/)

hmmm, à le relire, il a dû directement écrire en anglais :D

t'acceptes les PR pour ton texte ? (ya 5-6 coquilles, sbon hein :p), pas vu de fautes dans les réponses, hormis *cart* qui est sans doute l'abréviation de *cartridge*

[^] # Re: VO

Posté par [devnewton](#)  (site web personnel) le 12 avril 2024 à 20:39. Évalué à 3. Dernière modification le 12 avril 2024 à 20:39.

t'acceptes les PR pour ton texte



Pourquoi pas, mais c'est plus un brouillon qu'autre chose. Ce serait plus intéressant de travailler directement dans l'espace de rédaction de [linuxen.org](#) :-)

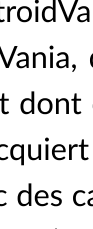
...

Le post ci-dessus est une grosse connerie, ne le lisez pas sérieusement.

[^] # Quelques coquilles

Posté par [dowik](#) (site web personnel) le 15 avril 2024 à 23:22. Évalué à 2.

Merci pour la dépêche !



Astrobroy Omega Factor, monsieur a du goût ! Et je vais télécharger la démo de Goodboy Galaxy, ça a l'air très bien.

Quelques coquilles à corriger :

Beacoup -> Beaucoup

les classiques de Nintendo *classies* comme -> les classiques de Nintendo comme (*car si il existe une collection de jeux "NES classic" sur GBA, WarioWare et Minish Cap n'en font pas partis*)

ils sont un peu trop lourd -> ils sont un peu trop lourds

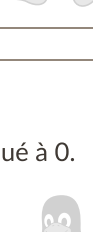
généralement -> généralement

j'utilise Firefox -> j'utilise Firefox

excellente interview

Posté par [jseb](#) le 12 avril 2024 à 18:32. Évalué à 5.

Toujours un plaisir de lire vos questions pertinentes, Dave, et surtout les réponses. Parce que les questions, c'est toujours les mêmes.

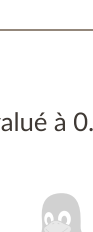


...
Discussions en français sur la création de jeux vidéos : IRC libera / #gamedev-fr

Lost in translation ?

Posté par [GulaE_7](#) (site web personnel) le 13 avril 2024 à 16:08. Évalué à 4.

tous les Symphony of the Night comme Castlevanias.



[Castlevania](#)[™] est une série de jeux.

Symphony of the Night (SoTN) est épisode de cette série (voir le tableau dans mon lien), surtout connu pour sa sortie sur PlayStation, et il n'est pas sorti sur GBA.

Il y a 3 épisodes sur GBA ("Circle of the Moon", "Harmony of Dissonance" & "Aria of Sorrow"), qui sont clairement dans la lignée de SoTN, et qui font parti d'un genre qu'on nomme souvent MetroidVania (de la contraction de [Metroid](#)[™] & de Castlevania, donc des jeux avec un seul grand monde ouvert dont on ouvre les parties grâce aux pouvoirs qu'on acquiert au fur et à mesure + une composante RPG avec des caractéristiques qu'on améliore avec de l'expérience).

Du coup s'agissait-il de "Tous les Castlevania inspirés de Symphony of the Night" ?

[^] # Re: Lost in translation ?

Posté par [devnewton](#)  (site web personnel) le 13 avril 2024 à 18:34. Évalué à 5.

Mmh en anglie la phrase est *All the Symphony of the Night like Castlevanias*.



...

Le post ci-dessus est une grosse connerie, ne le lisez pas sérieusement.

[^] # Re: Lost in translation ?

Posté par [GulaE_7](#) (site web personnel) le 13 avril 2024 à 18:55. Évalué à 6. Dernière modification le 13 avril 2024 à 18:56.

"Symphony of the Night like" est sûrement à prendre comme "Doom-like" (jeux comme Doom), donc les "Castlevania semblables à SoTN" (il me semble qu'en français on n'accorde pas les noms propres).



[^] # Re: Lost in translation ?

Posté par [devnewton](#)  (site web personnel) le 14 avril 2024 à 08:26. Évalué à 3.

J'ai fait une correction pour que ce soit plus clair de lune.



...

Le post ci-dessus est une grosse connerie, ne le lisez pas sérieusement.

Commentaire supprimé

Posté par [Anonyme](#) le 15 avril 2024 à 11:49. Évalué à 0. Dernière modification le 15 avril 2024 à 13:51.

Ce commentaire a été supprimé par l'équipe de modération.



petite erreur sur la partie réseau?

Posté par [Pepelle](#) le 17 avril 2024 à 22:30. Évalué à 0.

Il n'y aurait pas une erreur sur la partie



Comment fonctionne le réseau (Game Boy Link) ?

Cela parle de son, et ressemble grandement à la partie

Comment fonctionne le son ?

Merci pour cet article, très intéressant, et chapeau pour le travail de GValiente!

Commentaire supprimé

Posté par [Anonyme](#) le 06 mai 2024 à 10:08.

Ce commentaire a été supprimé par l'équipe de modération.



Note : les commentaires appartiennent à celles et ceux qui les ont postés. Nous n'en sommes pas responsables.

[Revenir en haut de page](#)

Derniers commentaires

- Re: Secureboot?
- Article trompeur
- Re: To gnome or not...
- Re: 66 Mo
- Re: TL:DR
- Re: Combien sont vr...
- Re: Aie Je vais devoir...
- Re: 1ko
- Original en anglais
- Re: J'aimé bien Free...
- Re: Début de solutio...
- Re: Les couleurs

Étiquettes (tags) populaires

- Intelligence artificielle
- merdfication
- hppa
- grands_modèles_de...
- états-unis
- administration_fran...
- kokoaelli
- sortie_version
- donald_trump
- linux
- capitalisme_de_surv...
- linuxfr

Sites amis

- April
- Agenda de Libre
- Framasoft
- Éditions D-BookerR
- Éditions Eyrolles
- Éditions Diamond
- Éditions ENI
- La Quadrature du Net
- Les-Linux
- En Vente Libre
- Grafik Plus
- Open Source Initiative

À propos de LinuxFr.org

- Mentions légales
- Faire un don
- L'Équipe de LinuxFr...
- Informations sur le s...
- Aide / Foire aux que...
- Suivi des suggestion...
- Règles de modération
- Statistiques
- API pour le développ...
- Code source du site
- Plan du site