

Continue without accepting

LE FIGARO

Make a choice for your data

We and [our 257 partners](#) use cookies or equivalent technology to store and/or access information on your device. Other partners use this personal information to present personalized advertising and content to you; to measure advertising and content performance and learn more about their audience; and to develop and improve their products. In order for some of these purposes to work, partners use your accurate location data.

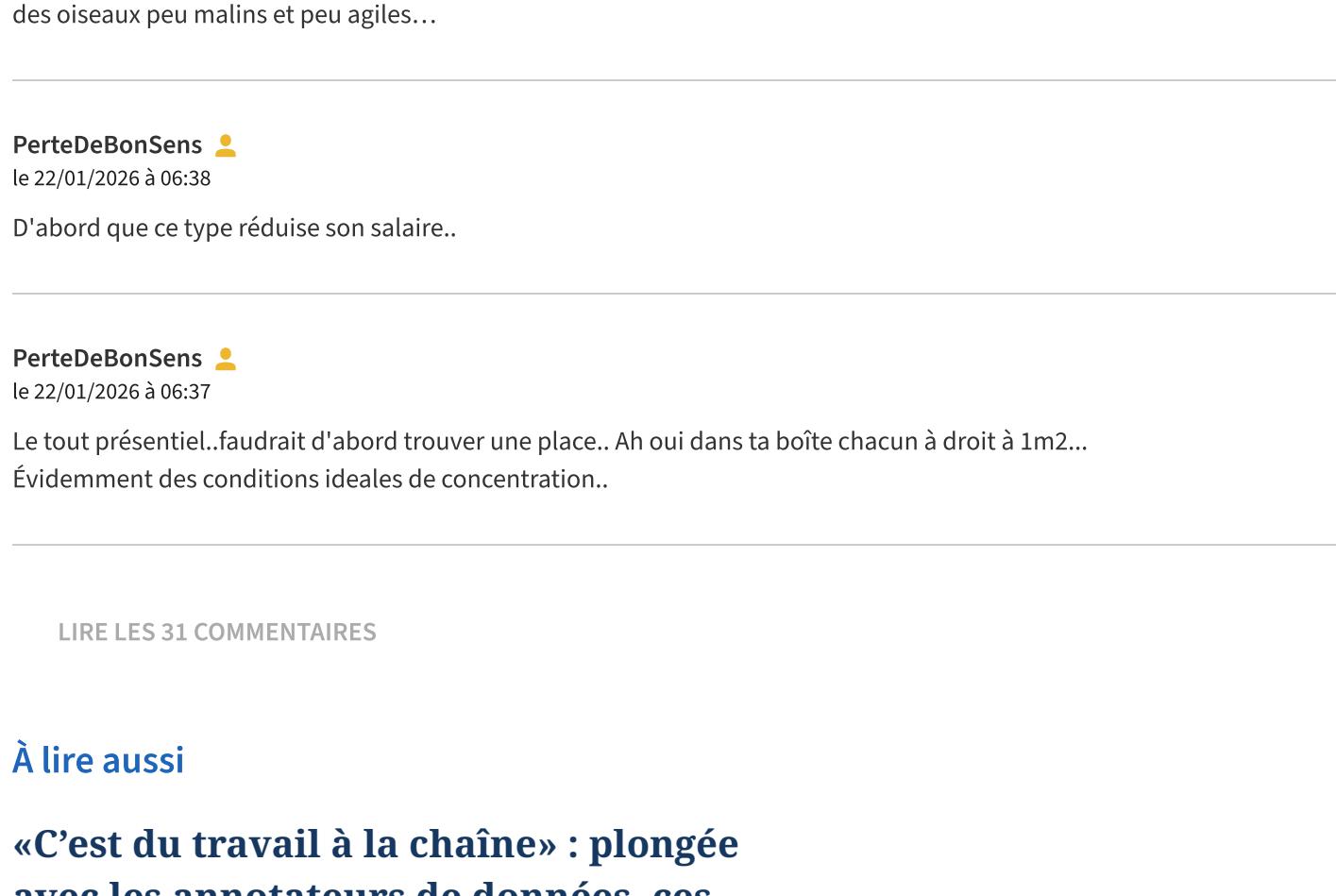
Some partners may collect and process your personal data because they operate within the framework of their legitimate interests. You can object to this by using the options available when you click the [Settings](#) button.

To learn more, please read our [privacy policy](#).

You can change your preferences at any time by clicking on the "Cookie Settings" link at the bottom of this site.

Accept all

Refuse all



Ubisoft se réorganise en profondeur. Nathan Laine / Bloomberg

Le géant européen du jeu vidéo se réorganise en 5 pôles dédiés à des genres porteurs. Les fermetures de studios et licenciements vont se poursuivre.

Le big bang annoncé d'Ubisoft est enfin là. Après des mois de « teasing », le géant européen du jeu vidéo vient de dévoiler aux marchés une transformation majeure de son organisation. Cette « *refonte majeure* vise à créer les conditions d'un retour à une croissance durable dans le temps. Nous transformons le modèle opérationnel d'Ubisoft afin de produire des jeux d'une qualité exceptionnelle », indique son PDG, Yves Guillemot. Objectif, « *retrouver notre leadership créatif* » selon les mots du directeur financier Frédéric Duguet, après des années de productions peinant à trouver leur public, faute de réelles innovations.

À découvrir

PODCAST - Écoutez le dernier épisode de notre série Questions Tech

La rédaction vous conseille

→ **Ubisoft lance sa filiale Vantage Studios et place aux manettes la nouvelle génération Guillemot**

→ **« Nous avons toutes les cartes en main pour être leader » : Ubisoft dévoile ses avancées dans les jeux vidéo dopés à l'IA**

31 commentaires

NineGAG

le 22/01/2026 à 06:50

Rien de tout ça ne fonctionnera si le virage wokiste pris par la boîte n'est pas corrigé. Et d'après les annonces, la leçon n'a pas été retenue, donc peu de chances que cette boîte s'en sorte. C'est le problème avec les guillemets, ce sont paraît-ils des oiseaux peu malins et peu agiles...

PerteDeBonSens

le 22/01/2026 à 06:38

D'abord que ce type réduise son salaire..

PerteDeBonSens

le 22/01/2026 à 06:37

Le tout présentiel..faudrait d'abord trouver une place.. Ah oui dans ta boîte chacun à droit à 1m2...

Évidemment des conditions idéales de concentration..

LIRE LES 31 COMMENTAIRES

À lire aussi

« C'est du travail à la chaîne » : plongée avec les annotateurs de données, ces petites mains qui nourrissent l'IA dans l'ombre

Derrière les prouesses de l'intelligence artificielle se cachent des milliers d'entraîneurs aux réalités très disparates. Leurs tâches tournent à la perfection pour faire évoluer l'IA.

Enquête - Le groupe franco-italien des semi-conducteurs fait du développement dans l'usine du Mir et pour répondre aux besoins des entreprises chinoises un axe fort de sa stratégie. Un choix qui n'est pas sans risque.

→ **Un trio particulier après une hécatombe en 2025, un cryptoactif sur deux a cessé son activité**

La dernière ont mis en lumière les failles d'un marché de l'avenir largement spéculatif.

→ **Le casse-tête chinois de STMicroelectronics, l'un des champions européens des puces**

Enquête - Le groupe franco-italien des semi-conducteurs fait du développement dans l'usine du Mir et pour répondre aux besoins des entreprises chinoises un axe fort de sa stratégie. Un choix qui n'est pas sans risque.

→ **Le jeu vidéo français n'est pas encore sorti d'une crise inédite par son échelle et sa durée**

Rencontre - Anne Dévoissoux, présidente sortante du Syndicat national du jeu vidéo, fait le bilan de l'action du syndicat des entreprises françaises d'un secteur secoué

financièrement. Un choix qui n'est pas sans risque.

→ **On a de grandes ambitions après le succès du précédent opus : Ubisoft clôt son année 2025 avec Anno 117 Pax**

Romania - Après plus de cinq années de travail, Ubisoft sortira le 13 novembre le nouvel épisode d'une saga bien connue des amateurs de jeux vidéo de gestion. Cette fois, Anno plonge le nouveau cœur de l'Empire romain, avec de nombreuses

nouvelles et des mécaniques de jeu repensées.

→ **Comment ça, un samouraï noir ? : pourquoi le jeu vidéo est devenu un champion de haine des guerres culturelles**

Récit - Alors qu'Assassin's Creed: Shadows, le blockbuster du studio, doit sortir le 20 mars 2025, le blockbuster du

français, en grand pourri, a été repoussé à l'automne. La pression mise sur cette production, à l'histoire mouvementée, est immense.

→ **Ubisoft condamne les « fuites regrettables » de son prochain jeu Assassin's Creed sur les réseaux sociaux**

Le géant français du jeu vidéo, en grande difficulté, a dévoilé une partie de son prochain jeu Assassin's Creed sur les réseaux sociaux.

→ **On n'est pas des machines à produire : à Paris, les salariés du jeu vidéo se mobilisent pour leurs conditions de travail**

Rapportage - Plus de 1000 salariés du secteur auront appelé à la grève ce vendredi 13 janvier, dans le cadre d'un mouvement de grève dans tout le pays.

→ **Ubisoft prépare les esprits à un possible rachat**

Le champion français du jeu vidéo, en grande difficulté, a mandaté des conseils pour explorer « diverses options stratégiques et capitalistiques transformantes ».

→ **« C'est notre futur qui est en train de s'écrire » : Ubisoft joue son va-tout avec son jeu Assassin's Creed: Shadows**

Récit - Un succès pourrait redonner du souffle au groupe français, en grand pourri, après une série noire d'échecs face à l'Asie. Alors qu'Assassin's Creed: Shadows, le blockbuster du

français, doit sortir le 20 mars 2025, le blockbuster du

français, en grand pourri, a été repoussé à l'automne. La pression mise sur cette production, à l'histoire mouvementée, est immense.

→ **« Salut la conne, ça va ? : cinq ans après les insultes et humiliations, la grande dérive des « créas » d'Ubisoft disparaît par la justice**

Récit - En 2020, des dizaines de témoignages dénonçant le harcèlement moral et sexuel d'cadres chez Ubisoft. Trois d'entre eux avaient brisé l'omerta chez le géant français, une étude, publiée le 17 février, met le doigt sur une évolution : les jeux vidéo sont devenues des lieux de harcèlement sexuel.

→ **Le jeu vidéo français n'est pas encore sorti d'une crise inédite par son échelle et sa durée**

Rencontre - Anne Dévoissoux, présidente sortante du Syndicat national du jeu vidéo, fait le bilan de l'action du syndicat des entreprises françaises d'un secteur secoué

financièrement. Un choix qui n'est pas sans risque.

→ **On n'est pas des machines à produire : à Paris, les salariés du jeu vidéo se mobilisent pour leurs conditions de travail**

Rapportage - Plus de 1000 salariés du secteur auront appelé à la grève ce vendredi 13 janvier, dans le cadre d'un mouvement de grève dans tout le pays.

→ **Ubisoft prépare les esprits à un possible rachat**

Le champion français du jeu vidéo, en grande difficulté, a mandaté des conseils pour explorer « diverses options

stratégiques et capitalistiques transformantes ».

→ **« C'est notre futur qui est en train de s'écrire » : Ubisoft joue son va-tout avec son jeu Assassin's Creed: Shadows**

Récit - Un succès pourrait redonner du souffle au groupe français, en grand pourri, après une série noire d'échecs

face à l'Asie. Alors qu'Assassin's Creed: Shadows, le blockbuster du

français, doit sortir le 20 mars 2025, le blockbuster du

français, en grand pourri, a été repoussé à l'automne. La pression mise sur cette production, à l'histoire mouvementée, est immense.

→ **« Salut la conne, ça va ? : cinq ans après les insultes et humiliations, la grande dérive des « créas » d'Ubisoft disparaît par la justice**

Récit - En 2020, des dizaines de témoignages dénonçant le harcèlement moral et sexuel d'cadres chez Ubisoft. Trois d'entre eux avaient brisé l'omerta chez le géant français, une étude, publiée le 17 février, met le doigt sur une évolution : les jeux vidéo sont devenues des lieux de harcèlement sexuel.

→ **Le jeu vidéo français n'est pas encore sorti d'une crise inédite par son échelle et sa durée**

Rencontre - Anne Dévoissoux, présidente sortante du Syndicat national du jeu vidéo, fait le bilan de l'action du syndicat des entreprises françaises d'un secteur secoué

financièrement. Un choix qui n'est pas sans risque.

→ **On n'est pas des machines à produire : à Paris, les salariés du jeu vidéo se mobilisent pour leurs conditions de travail**

Rapportage - Plus de 1000 salariés du secteur auront appelé à la grève ce vendredi 13 janvier, dans le cadre d'un mouvement de grève dans tout le pays.

→ **Ubisoft prépare les esprits à un possible rachat**

Le champion français du jeu vidéo, en grande difficulté, a mandaté des conseils pour explorer « diverses options

stratégiques et capitalistiques transformantes ».

→ **« C'est notre futur qui est en train de s'écrire » : Ubisoft joue son va-tout avec son jeu Assassin's Creed: Shadows**

Récit - Un succès pourrait redonner du souffle au groupe français, en grand pourri, après une série noire d'échecs

face à l'Asie. Alors qu'Assassin's Creed: Shadows, le blockbuster du

français, doit sortir le 20 mars 2025, le blockbuster du

français, en grand pourri, a été repoussé à l'automne. La pression mise sur cette production, à l'histoire mouvementée, est immense.

→ **« Salut la conne, ça va ? : cinq ans après les insultes et humiliations, la grande dérive des « créas » d'Ubisoft disparaît par la justice**

Récit - En 2020, des dizaines de témoignages dénonçant le harcèlement moral et sexuel d'cadres chez Ubisoft. Trois d'entre eux avaient brisé l'omerta chez le géant français, une étude, publiée le 17 février, met le doigt sur une évolution : les jeux vidéo sont devenues des lieux de harcèlement sexuel.

→ **Le jeu vidéo français n'est pas encore sorti d'une crise inédite par son échelle et sa durée**

Rencontre - Anne Dévoissoux, présidente sortante du Syndicat national du jeu vidéo, fait le bilan de l'action du syndicat des entreprises françaises d'un secteur secoué

financièrement. Un choix qui n'est pas sans risque.

→ **On n'est pas des machines à produire : à Paris, les salariés du jeu vidéo se mobilisent pour leurs conditions de travail**

Rapportage - Plus de 1000 salariés du secteur auront appelé à la grève ce vendredi 13 janvier, dans le cadre d'un mouvement de grève dans tout le pays.

→ **Ubisoft prépare les esprits à un possible rachat**

Le champion français du jeu vidéo, en grande difficulté, a mandaté des conseils pour explorer « diverses options

stratégiques et capitalistiques transformantes ».

→ **« C'est notre futur qui est en train de s'écrire » : Ubisoft joue son va-tout avec son jeu Assassin's Creed: Shadows**

Récit - Un succès pourrait redonner du souffle au groupe français, en grand pourri, après une série noire d'échecs

face à l'Asie. Alors qu'Assassin's Creed: Shadows, le blockbuster du

français, doit sortir le 20 mars 2025, le blockbuster du

français, en grand pourri, a été repoussé à l'automne. La pression mise sur cette production, à l'histoire mouvementée, est immense.

→ **« Salut la conne, ça va ? : cinq ans après les insultes et humiliations, la grande dérive des « créas » d'Ubisoft disparaît par la justice**

Récit - En 2020, des dizaines de témoignages dénonçant le harcèlement moral et sexuel d'cadres chez Ubisoft. Trois d'entre eux avaient brisé l'omerta chez le géant français, une étude, publiée le 17 février, met le doigt sur une évolution : les jeux vidéo sont devenues des lieux de harcèlement sexuel.

→ **Le jeu vidéo français n'est pas encore sorti d'une crise inédite par son échelle et sa durée**

Rencontre - Anne Dévoissoux, présidente sortante du Syndicat national du jeu vidéo, fait le bilan de l'action du syndicat des entreprises françaises d'un secteur secoué

financièrement. Un choix qui n'est pas sans risque.

→ **On n'est pas des machines à produire : à Paris, les salariés du jeu vidéo se mobilisent pour leurs conditions de travail**

Rapportage - Plus de 1000 salariés du secteur auront appelé à la grève ce vendredi 13 janvier, dans le cadre d'un mouvement de grève dans tout le pays.

→ **Ubisoft prépare les esprits à un possible rachat**

Le champion français du jeu vidéo, en grande difficulté, a mandaté des conseils pour explorer « diverses options

stratégiques et capitalistiques transformantes ».

→ **« C'est notre futur qui est en train de s'écrire » : Ubisoft joue son va-tout avec son jeu Assassin's Creed: Shadows**

Récit - Un succès pourrait redonner du souffle au groupe français, en grand pourri, après une série noire d'échecs

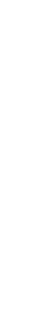
face à l'Asie. Alors qu'Assassin's Creed: Shadows, le blockbuster du

français, doit sortir le 20 mars 2025, le blockbuster du

français, en grand pourri, a été repoussé à l'automne. La pression mise sur cette production, à l'histoire mouvementée, est immense.

→ **« Salut la conne, ça va ? : cinq ans après les insultes et humiliations, la grande dérive des « créas » d'Ubisoft disparaît par la justice**

Récit - En 2020, des dizaines de témoignages dénonçant le harcèlement moral et sexuel d'cadres chez Ubisoft. Trois d'entre eux avaient brisé l'omerta chez le géant français, une étude, publiée le 17 février, met le doigt sur une év

<p>Actu</p> <p>Suivre Le Figaro sur Google</p> <p>Le Figaro Bordeaux</p> <p>Le Figaro Lyon</p> <p>Le Figaro Marseille</p> <p>Le Figaro Nantes</p> <p>Le Figaro Nice</p> <p>Les vidéos Figaro Live</p> <p>Les podcasts du Figaro</p> <p>Les programmes TV</p> <p>Les résultats sportifs</p> <p>Carnet du jour</p> <p>Le Figaro Store</p> <p>Jeux</p> <p>Donnez nous votre avis</p>	<p>0,00€ sans engagement</p> <p>LIRE CE NUMÉRO</p>	<p>→ Gérer votre abonnement</p> <p>→ Mon compte</p> <p>→ Résilier votre abonnement</p>	<p> Le Figaro Jeux : iPhone Android</p> <p> Le Kiosque Le Figaro : iPhone Android</p> <p> Le Figaro Cuisine : iPhone Android</p> <p>Nos newsletters</p> <p>Inscrivez-vous aux newsletters</p> <p>Suivez-nous sur :</p>
---	--	--	---