

L'équipe de "Clair Obscur: Expedition 33" a été élevée au rang de Chevalier de l'Ordre des Arts et des Lettres par la ministre de la Culture

Publié aujourd'hui à 08h42

BFM Business >

Melinda Davan-Soulas

Partager



C'est en toute discrétion que les membres de Sandfall Interactive, le studio derrière "Clair Obscur: Expedition 33", ont été élevés au rang de Chevalier de l'Ordre des Arts et des Lettres, jeudi, par la ministre de la Culture, Rachida Dati. Une récompense de plus pour le jeu phénomène français.

Publicité

Est-il difficile aujourd'hui de vivre dans la discrétion quand on s'appelle [Sandfall Interactive](#)? Encore inconnu du grand public il y a un an, les membres du studio montpelliérain peaufinaient alors leur tout premier jeu vidéo au calme. À peine quelques présentations deci delà pour se faire connaître et faire parler de leur jeu, de sa musique aussi. Un relatif anonymat qui s'accommodait parfaitement d'un calme et studieux manoir du centre-ville.

Publicité

Un an plus tard, tout a changé. L'anonymat est un lointain souvenir, [Clair Obscur: Expedition 33](#), leur tout premier jeu, est devenu un phénomène qui marquera les annales vidéoludiques. Il n'y a sans doute plus assez de place dans les locaux pour mettre tous les prix reçus de Jeu de l'année, Meilleure réalisation, Meilleure musique, Meilleur art design... Et jeudi 5 février, toute l'équipe est même allée chercher une reconnaissance à laquelle elle ne s'était sans doute pas attendu. En tout cas, pas tout de suite.

Publicité

Jeudi, toute l'équipe du jeu a été élevée au rang de Chevalier de l'Ordre des Arts et des Lettres par Rachida Dati, ministre de la Culture. Une consécration rapide qui souligne l'apport incroyable de ce tout jeune studio au rayonnement du jeu vidéo français à travers le monde.



Fanny Dombre-Coste

Députée de la 3ème Circonscription de l'Hérault

4 h ·

+ Suivre

...

Suite au succès mondial de leur jeu [#ClairObscurExpedition33](#), les équipes de [Sandfall Interactive](#) sont mises à l'honneur en étant faites Chevaliers de l'ordre des Arts et des Lettres lors d'une réception dans les salons du [Ministère de la Culture](#).

👉 Une marque de reconnaissance méritée pour Sandfall et pour la filière du jeu vidéo et des [#iCC](#) de [#Montpellier](#).

👉 Ravie d'avoir été à leurs cotés pour représenter [Michaël Delafosse](#).

[Guillaume Broche](#) [Tom Guillermin](#) [François Meurisse](#) [SNJV](#) - [Syndicat National du Jeu Vidéo](#) [Centre national du cinéma et de l'image animée \(CNC\)](#)



 34

1 commentaire · 3 republications

Post LinkedIn de la député de l'Hérault Fanny Dombre-Coste présente lors de la nomination de l'équipe de Sandfall Interactive au rang de Chevaliers de l'ordre des Arts et lettres au ministère de la Culture, le 5 février 2026 © Capture d'écran LinkedIn

Avec [plus de cinq millions de jeux vendus](#), des concerts qui ont fait salle pleine en attendant les prochains, des [musiques du jeu](#) écoutées des millions de fois sur les différents services de streaming, un [record de prix aux derniers Game Awards](#), Sandfall et sa trentaine d'employés ont vécu une aventure incroyable depuis le lancement du jeu le 24 avril dernier.

Le jeu vidéo trop rarement honoré

Si le jeu vidéo est devenu un art important dans l'Hexagone, ses représentants n'ont été que rarement faits chevaliers des Arts et lettres. En 2006, Michel Ancel (créateur de *Rayman*) et Frédéric Raynal (*Alone in the Dark* et *Little Big Adventure*) avaient été les premiers à recevoir la distinction, aux côtés du Japonais Shigeru Miyamoto, créateur de *Super Mario*, *Donkey Kong* ou encore *The Legend of Zelda* pour Nintendo.

De gauche à droite: François Meurisse, Tom Guillermin et Guillaume Broche, les trois cofondateurs de Sandfall Interactive © Fanny Dombre-Coste /Capture LinkedIn

Ils sont au total une dizaine de Français à avoir été ainsi honorés. On trouve ainsi au tableau des Chevaliers et Chevalières de l'ordre des Arts et lettres l'ancienne DG de Bethesda France et présidente du SELL, Julie Chalmette, la cofondatrice de Women in Games et du studio The Game Bakers ([Cairn](#)), Audrey Leprince, Marie Blondiaux, active dans la promotion de la diversité dans le numérique et cofondatrice du studio Coven avec Céline Tricart, spécialiste des technologies immersives et narratives. Rebecka Coutaz, ancienne directrice d'Ubisoft Annecy et impliquée dans la création vidéoludique, ainsi que Jean-Jacques Launier (fondateur d'Art Ludique-Le Musée et ancien responsable du Fonds Jeux vidéo du CNC) ont été également été élevés au rang de chevaliers.

En revanche, Éric Chahi (*Another World*, *Heart of Darkness*) a reçu, lui, l'ordre national du Mérite tandis que [David Cage](#) ([Quantic Dream](#) - Chevalier des Arts et lettre en 2007), qui fut le tout premier pour le jeu vidéo en 2014, Yves Guillemot (PDG d'Ubisoft) et Muriel Tramis ont été faits Chevalier de la Légion d'honneur par le passé.

Dossier : "Clair Obscur: Expedition 33": du projet fou d'un homme au sacre international, l'histoire d'une success-story française



BFM Tech

Nos dossiers

Tech&Co pro

Partenaires

Jeux-concours

Plan du site

Archives

Nos services

Comparateur

Meilleur rasoir électrique homme

Meilleur aspirateur

Meilleure alarme maison

Meilleur fauteuil gamer

Comparatif déshumidificateur

En savoir plus

- Nous contacter
- Recrutement
- Données personnelles
- Paramétrage des cookies
- J'exerce mes droits
- Charte de déontologie

- Devenir annonceur
- Mentions légales
- Politique cookie
- Gérer Utiq
- CGU
- Accessibilité : non-conforme

Les sites du groupe

- BFMTV
- BFM Business
- RMC
- RMC Sport
- RMC BFM PLAY
- RMC Life
- RMC Découverte
- BFM Tech
- BFM Locales

- BFM Patrimoine
- BFM Immo
- Verif
- BFM Bourse
- Zone Turf
- RMC Conso
- RMC Story
- BFM Crypto