

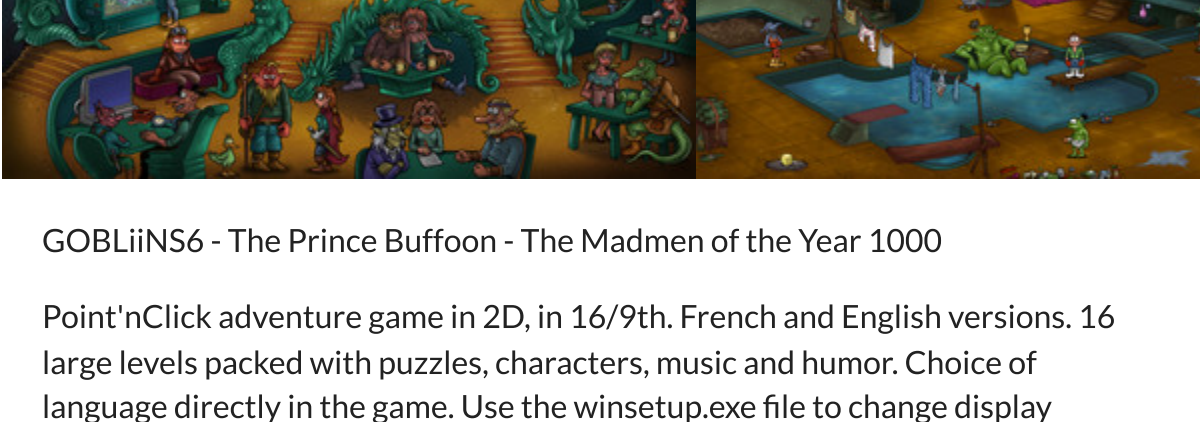
GOBLiINS6

A downloadable game for Windows

Buy Now

\$10.00 USD or more

CMiG | GOBLiINS 6 - Trailer (2026- ish)



GOBLiINS6 - The Prince Buffoon - The Madmen of the Year 1000

Point'nClick adventure game in 2D, in 16/9th. French and English versions. 16 large levels packed with puzzles, characters, music and humor. Choice of language directly in the game. Use the winsetup.exe file to change display settings, for example, full screen or windowed.

GOBLiINS6 is the sequel to GOBLiINS2, the big comeback of FINGUS and WINKLE! In a troubled world of war and magic, the two adventurers set out again in search of king Angoulafre's son, Prince Buffoon. The characters are faced with numerous puzzles, they work in cooperation and each has their inventory. A new episode of the series GOBLiINS, directed by the initial author.

A great adventure for all ages.

[More information](#) ▾

Purchase

Buy Now

\$10.00 USD or more

In order to download this game you must purchase it at or above the minimum price of \$10 USD. You will get access to the following files:

gobliins6-windows.zip 497 MB

Version 4

Comments

[Log in with itch.io](#) to leave a comment.

- ▲

▼

[Mirrobbiex](#) 26 minutes ago

Yes it is very good. But i'm already stuck on the first level. :(Hopefully there's a walkthrough soon.

[Reply](#)
- ▲

▼

[Joffree](#) 2 hours ago

kool game, worth to buy and support author!

[Reply](#)
- ▲

▼

[Monicapo](#) 4 hours ago

I'm interest to translate this game (and Goblins 5) to spanish language

[Reply](#)
- ▲

▼

[IndieRetroNews](#) 18 hours ago

OOOOOOOOOOH!

[Reply](#)
- ▲

▼

[ButterflyTea81](#) 1 day ago

The game's soundtrack is available!

<https://butterflytea81.itch.io/gobliins-6-original-soundtrack>

[Reply](#)
- ▲

▼

[AlessioR](#) 1 day ago

404 !

[Reply](#)
- ▲

▼

[Gil](#) 1 day ago

<https://lightelves.bandcamp.com/album/gobliins-6-ost>

[Reply](#)
- ▲

▼

[AlessioR](#) 1 day ago

Yes, I know, but he specified a different link!

[Reply](#)
- ▲

▼

[Pierre Gilhodes](#) 5 days ago (+3)

J'attends une réponse de Itch.io pour sortir le jeu. L'exécutable est trop lourd, ils doivent rajouter de la place.

I am waiting for a response from Itch.io to release the game. The executable is too heavy, they must add more space.

[Reply](#)
- ▲

▼

[Gamrok](#) 4 days ago (1 edit)

Ou alors découper le jeu en 2 parties sur itch.io ? (ainsi que le prix)

Il me semble que tu avais fait ça pour Goblins 5 version Steam (4 exécutables dans un seul package)

[Reply](#)
- ▲

▼

[lugum](#) 4 days ago (-3)

How long for steam?

[Reply](#)
- ▲

▼

[eobet](#) 16 hours ago

Can you please make the download compatible with the official Itch client? I bought it but it doesn't appear in my library and I'm not allowed to install it via the client. I must use a browser to download the game separately.

[Reply](#)
- ▲

▼

[ButterflyTea81](#) 5 days ago

This game is pure bliss, you're going to love it!

[Reply](#)
- ▲

▼

[tenpor](#) 5 days ago (1 edit)

When will we be able to buy the game ?

[Reply](#)
- ▲

▼

[eobet](#) 5 days ago

Same, I would also like to buy it, but the "Buy now" button leads to a missing page.

[Reply](#)
- ▲

▼

[Prehistoric Craft Studios](#) 7 days ago (2 edits)

hello !

Il devait pas être dispo hier ?

Un ami l'attend pour streamer dessus.

D'ailleurs, si vous voulez venir lui faire un coucou, pour lui faire une surprise ;)

Je lui ai déjà amené Philippe Dessoly pour un remake d'un de ses jeux, Toki.

[Reply](#)
- ▲

▼

Deleted post 9 days ago

Deleted 7 days ago

[Reply](#)
- ▲

▼

[Pierre Gilhodes](#) 9 days ago

DL ?

[Reply](#)
- ▲

▼

[Gil](#) 9 days ago

DownLoad ;-)

[Reply](#)
- ▲

▼

[LDamien](#) 10 days ago

Quand je pense que 34 ans plus tard, c'est moi qui essaie désormais de me prendre pour Adi. J'ai hâte. On est sur de la madeleine de luxe.

[Reply](#)
- ▲

▼

[Iokus](#) 10 days ago

Can't wait to play it!

[Reply](#)
- ▲

▼

[Pestus Krokenstein](#) 11 days ago

Excellente nouvelle ! J'ai hâte d'y jouer !

[Reply](#)
- ▲

▼

[Nahuel](#) 11 days ago

Superbe! Bon courage Pierre! J'ai hâte d'y jouer !

[Reply](#)
- ▲

▼

[GIObul](#) 11 days ago

Génial ! J'ai hâte d'y jouer. Bon courage pour la dernière ligne droite, Pierre :)

[Reply](#)
- ▲

▼

[Lebostein](#) 11 days ago (1 edit)

Where I can buy/download it? I see no link or something like that.

[Reply](#)
- ▲

▼

[Pierre Gilhodes](#) 11 days ago (+6)

A few more days. I'm trying to release it on February 2nd but it depends on the platforms, the verification times.

[Reply](#)
- ▲

▼

[therealshad](#) 11 days ago

peut on l'acheter via la page kickstarter de votre jeu ?

<https://www.kickstarter.com/projects/pierregilhodes/gobliins6>

Ou peut on attendre qu'il soit disponible sur steam ou ici ?

Sera t'il au même prix que sur kickstarter (10 euros) ?

Merci énormément pour votre travail !

[Reply](#)
- ▲

▼

[Pierre Gilhodes](#) 11 days ago (+2)

Hello, on ne peut pas l'acheter sur Kickstarter. Seulement Itch.io et Steam. Même prix que le 5. Merci à tous pour votre soutien. J'espère que j'aurais des retours, notamment sur le niveau de difficulté, toujours difficile à doser. J'espère qu'il sera dispo dès lundi. Ce n'est pas sûr, je n'ai pas encore le feu vert des plates formes.

[Reply](#)
- ▲

▼

[Gamrok](#) 11 days ago (+1)

Salut Pierre et merci pour les infos. Pour ma part, j'avais soutenu le projet sur Kickstarter. Je suppose que tu nous enverras les clés Steam comme tu l'avais fait pour Goblins 5 😊

Bon week-end à toi !

[Reply](#)
- ▲

▼

[Pierre Gilhodes](#) 11 days ago

Yes, dès que possible.

[Reply](#)
- ▲

▼

[Lebostein](#) 11 days ago (+1)

platform"s" Is there a Linux/macOS version?

[Reply](#)
- ▲

▼

[Pierre Gilhodes](#) 11 days ago (+1)

Non, pas spécialement, mais les gens arrivent à le faire tourner sur Linux.

[Reply](#)
- ▲

▼

[jorgevasquezp](#) 10 days ago (+3)

The fifth installment was also developed with Adventure Game Studio, and I can personally report that it worked fine on Linux using Wine, but also it runs fine on ScummVM, as it has compatibility with AGS too. So I'm guessing this one would be similar 🙌🙌🙌

Congratulations on the release Pierre, super excited to play as soon as possible ;) Thanks.

[Reply](#)
- ▲

▼

[Nahuel](#) 10 days ago

J'ai déjà participé à la création de ports pour macOS. Si cela t'intéresse, je serais ravi de collaborer avec toi.

[Reply](#)
- ▲

▼

[yv221](#) 14 hours ago (1 edit)

▼ No official support, but:

1. extract Windows.rar contents with unrar
2. cd to the new Windows/ directory
3. scummvm -p . ags
4. Enjoy :)

I'm going to add support for Goblins 6 to ./play.it, so you would only have to provide the Windows.rar archive on the command line and it will convert that to a native package for either Debian, Gentoo or Arch Linux.

Oops, Windows.rar is for the game build sent to Kickstarter backers. For itch.io buyers it should be goblins6-windows.zip instead.

All other instructions should be similar.

[Reply](#)



[vkradeon](#) 11 days ago

Yeah!!!

[Reply](#)



[Gil](#) 11 days ago

yes !

[Reply](#)

[itch.io](#) · [View all by Pierre Gilhodes](#) · [Report](#) · [Embed](#)

Updated 17 hours ago

[Games](#) › [Adventure](#) › [\\$15 or less](#)

