



Test

Terra Invicta

Le 4X quatre fois trop gros

ackboo le 12 février 2026

Le fils caché de *Crusader Kings* et *XCOM* ! Le mélange inattendu entre *Europa Universalis*, *Kerbal Space Program* et *Stellaris* ! Voilà ce que j'ai pu lire cà et là sur *Terra Invicta*. Après deux semaines passées à me flinguer

Ce contenu est réservé aux abonnés

La suite dépend de vous

Lire cet article gratuitement

Pas de publicité, pas d'actionnaire tout-puissant, la rédaction de Canard PC ne vit que de votre soutien.

Abonnez-vous et faites vivre un journalisme, indépendant, libre et tenace.

Faites vous offrir des articles par vos amis abonnés ! Pas d'amis ? Chouinez auprès des abonnés pour obtenir gratuitement accès aux articles !

SE CONNECTER

S'INSCRIRE

Nos classiques



Dossier

Ellen Replay le 30 juin 2021

Profession : coach de jeu vidéo

Je peux pas, j'ai cours particulier sur Apex



Dossier

ackboo le 13 mars 2019

« Mais pourquoi vos jeux ont-ils des défauts ? »

Des développeurs nous répondent

Dans la même catégorie





Ellen Replay [le 11 février 2026](#)

Reanimal

L'île aux enfants



Ellen Replay [le 11 février 2026](#)

Perfect Tides : Station to Station

Les possibilités d'une ville

Canard PC

Kiosque numérique

Boutique

CANARDPC

Copyright 2000-2980 (au moins on est peinards), Canard PC. Editeur Presse Non-Stop. Tous droits réservés.

Mentions légales, CGU,
RGPD

Préférences cookies

