



Test

Terra Invicta

Le 4X quatre fois trop gros

ackboo le 12 février 2026

Le fils caché de *Crusader Kings* et *XCOM* ! Le mélange inattendu entre *Europa Universalis*, *Kerbal Space Program* et *Stellaris* ! Voilà ce que j'ai pu lire là et là sur *Terra Invicta*. Après deux semaines passées à me flinguer

Ce contenu est réservé aux abonnés

La suite dépend de vous

Pas de publicité, pas d'actionnaire

tout-puissant, la rédaction de

Canard PC ne vit que de votre

soutien.

Abonnez-vous et faites vivre un

journalisme, indépendant, libre et

tenace.

Lire cet article gratuitement

Faites vous offrir des articles par

vos amis abonnés ! Pas d'amis ?

Chouinez auprès des abonnés pour

obtenir gratuitement accès aux

articles !

SE CONNECTER

S'INSCRIRE

Nos classiques



Ellen Replay le 30 juin 2021



ackboo le 13 mars 2019

Profession : coach de jeu vidéo

Je peux pas, j'ai cours particulier sur Apex

« Mais pourquoi vos jeux ont-ils des défauts ? »

Des développeurs nous répondent

Dans la même catégorie





Test

Ellen Replay le 11 février 2026



Test

Ellen Replay le 11 février 2026

Reanimal

L'île aux enfants

CANARDPC

Copyright 2000-2980 (au moins on est
peinards), Canard PC. Editeur Presse
Non-Stop. Tous droits réservés.

Perfect Tides : Station to Station

Les possibilités d'une ville

Canard PC

Kiosque numérique

Boutique

[Mentions légales, CGU,](#)

[RGPD](#)

[Préférences cookies](#)

