

DIVERS

De la Mega Drive à la Dreamcast : Sega perd Hideki Sato, son ingénieur légendaire

Disparition / Hideki Sato, ingénieur légendaire derrière la Mega Drive, la Saturn et la Dreamcast, est décédé le 13 février 2026 à l'âge de 77 ans.

ACHILLE MICRAL
publié le 16 février 2026

PARTAGER SUR : TWITTER FACEBOOK



L'architecte des consoles Sega s'en est allé

Hideki Sato, surnommé le « père du hardware **Sega** », est décédé le 13 février 2026 à l'âge de 77 ans. L'ingénieur japonais aura été l'architecte de toutes les consoles de salon de la firme, de la **SG-1000** en 1983 jusqu'à la **Dreamcast** en 1998, en passant par la **Master System**, la **Mega Drive** et la **Saturn**. Sa disparition, annoncée par le média spécialisé **Time Extension**, survient moins de deux mois après celle de **David Rosen**, cofondateur de **Sega**, **décédé le 25 décembre 2025** à l'âge de 95 ans. En quelques semaines, la firme au hérisson bleu perd deux de ses figures les plus emblématiques.

Cinquante ans au service du jeu vidéo

Hideki Sato rejoint **Sega** en 1971, à une époque où l'entreprise se consacre exclusivement aux bornes d'arcade. Il travaille d'abord sur les machines d'arcade avant de se tourner vers le hardware domestique. En 1989, il est nommé directeur du département Recherche et Développement, avec pour mission de concevoir une console capable de rivaliser avec **Nintendo**. Le résultat sera la **Mega Drive** — **Genesis** en Amérique du Nord —, écoulée à plus de 30 millions d'exemplaires et qui propulsera **Sega** au rang de concurrent direct de **Nintendo** pendant toute l'ère 16 bits.

Sa philosophie de conception puisait directement dans l'ADN arcade de l'entreprise. **« The development of Sega consoles was always influenced by our arcade development »**, déclarait-il. Cette filiation se retrouve dans chaque machine, de la puissance brute de la **Mega Drive** à l'architecture sophistiquée de la **Saturn**, pensée autour de ses capacités 2D héritées des salles de jeux. La **Dreamcast**, sa dernière console, restera comme une machine visionnaire : **VMU** (Visual Memory Unit), modem intégré et premier **MMORPG** grand public sur console avec **Phantasy Star Online**. **« The keyword for development was 'games and communication' »**, résumait **Sato**.

Du créateur au président

Malgré l'audace technique de la **Dreamcast**, la console ne parvient pas à résister à l'offensive de la **PlayStation 2** de **Sony**. **Sega** met fin à la production en 2001 et se retire du marché du hardware pour devenir éditeur tiers. C'est précisément à ce moment que **Hideki Sato** accède à la présidence de **Sega**, poste qu'il occupe de 2001 à 2003, pilotant cette douloureuse transition. Il fonde ensuite **Advance Create, Inc.** en 2008.

Le compositeur **Yuzo Koshiro**, célèbre pour les bandes-son de la série **Streets of Rage**, lui a rendu hommage : **« From the iconic Mega Drive era all the way to the Dreamcast, I was fortunate to remain involved with Sega hardware development. »** Un témoignage qui illustre l'influence profonde de **Sato** sur tout l'écosystème créatif de **Sega**.

Pour ceux qui souhaitent approfondir l'histoire de **Sega** et de ses figures fondatrices, l'ouvrage **Génération Sega** de **Régis Monterrin** consacre justement des chapitres aux parcours de **David Rosen**, **Hideki Sato** et **Hayao Nakayama**. Des destins indissociables de l'âge d'or du jeu vidéo japonais.

- Sega
- Hideki Sato
- Sega Mega Drive
- Dreamcast
- Sega Saturn
- Yuzo Koshiro

Sources : **Recalbox**

tip!

Soutenez **Rom-Game** | L'actualité **retrogaming** et agenda **geek** sur Tipeee

Vous aimez notre contenu ?
Suivez-nous pour ne rien manquer !

Newsletter

Facebook

Bluesky

< ARTICLE PRÉCÉDENT

Recalbox 10 : une version qui a du coffre !

À LIRE AUSSI

LUN 2 FÉVRIER 2026	MER 28 JANVIER 2026	VEN 23 JANVIER 2026	VEN 23 JANVIER 2026
The Simpsons Hit & Run : un portage non officiel en développement sur Dreamcast	VM2 : la mémoire de la Dreamcast n'a jamais été aussi vive	Shenmue : un ouvrage explore le chef-d'œuvre inachevé de Yu Suzuki	Sega Saturn portable : le CDX2 ressuscite l'esprit du mythique CDX
MAR 13 JANVIER 2026	LUN 5 JANVIER 2026	DIM 28 DÉCEMBRE 2025	MAR 16 DÉCEMBRE 2025
Jouez en ligne aux classiques SEGA grâce au frontend PC ClassicMini Genesis	Disparition de David Rosen, cofondateur de Sega	Le navigateur Dreamcast PlanetWeb 3.0 définitivement fermé par Google après 25 ans	147 ROMs du Sega Channel sauvées de l'oubli par la Video Game History Foundation
MAR 16 DÉCEMBRE 2025	SAM 13 DÉCEMBRE 2025		
Parking Garage Rally Circuit DX : la Saturn fait vroum sur navigateur	BitBeamCannon réussit son pari Kickstarter avec Metal Mack sur Mega Drive		

DERNIERS articles





EMULATION

! Recalbox 10 : une version qui a du coffre

13/02/2026

REMAKES

Rayman fait le poing : un remake HD du classique de 1995 en préparation chez Ubisoft

JEUX INDÉS

Gobliins 6 est sorti : Fingus et Winkle reprennent du service

JEUX INDÉS

Wireworks : défense sous tension

JEUX INDÉS

Directory Dungeon transforme l'explorateur Windows en terrain d'aventure



AGENDA GEEK derniers ajouts

SALONS & CONVENTIONS GEEKS

Aniche Geek Expo

Samedi 7 et Dimanche 8 mars 2026 - à Aniche

SALONS & CONVENTIONS GEEKS

Hornaing Geek Festival

Samedi 18 et Dimanche 19 avril 2026 - à Hornaing

SALONS & CONVENTIONS GEEKS

LéviGeek Show

du **Dimanche 12** au **Dimanche 12 avril 2026** - à Lévignac-de-Guyenne

VIDES GRENIERS, BROCANTES

Cultures Geeks

du **Dimanche 14** au **Dimanche 14 juin 2026** - à Fleurance

EMU-FRANCE Actus

UTILITAIRES MULTI-SYSTEMES

Attract-Mode Plus v3.2.2

Attract-Mode Plus est un fork d'Attract-Mode avec diverses améliorations et corrections apportées par la communauté.

16/02/2026

CONSOLE

WinArcadia v36.02

AmiArcadia est le port amélioré de Tunix2001 ex 'Win Arcadia 2001' (par Gavin Turner) pour Amiga.

16/02/2026

CONSOLES PORTABLES

3Beans (2026/02/16)

3Beans est un émulateur expérimental de la Nintendo 3DS.

16/02/2026

[+ DE NEWS](#)

