

ACTU

Les vendredis à la mod



par **CBL**, il y a 3 h

[email](#) [@CBL_Factor](#)

Les projets de décompilation des jeux console se poursuivent et aujourd'hui on apprend l'existence d'une version **décompilée d'Animal Crossing**, l'original sur Gamecube. Il n'a pas fallu longtemps pour que des développeurs s'en servent **pour créer un portage PC**. Forcément il vous faut le jeu original en version US et après à vous les joies d'une version native du jeu. Ca tourne à **merveille sur Deck** et vous pouvez même coller **le pack de textures HD** conçu à l'origine pour Dolphin, l'émulateur Gamecube.

Au plus bas niveau, un processeur est défini par trois choses principales : des instructions, des registres mémoire et une horloge. Les instructions manipulent les données (charger en mémoire, additionner, soustraire...) qui sont stockées dans les registres (ou dans des zones mémoires référencées par ces registres) et le tout est cadencé par l'horloge, chaque instruction prenant un ou plusieurs cycles d'horloge. Si vous lisez un programme en assembleur, vous verrez une série de mots à trois ou quatre lettres (les instructions) suivi d'une série de mots à deux lettres (les registres) suivi parfois de nombres (les données). Un 8086

COMMENTAIRES



Fwdd

il y a 2 heures

Crimson Desert : la hype baisse d'un cran
La cheminée au clavier : F2 : selection du balais. Je suis...



hiroshimacc

il y a 4 heures

Super FX, effets spéciaux
Du bon talc à l'ancienne comme on en fait plus ma bonne...



wedge

20.03.2026

Jensen et Grok Tales
Sans surprise, car s'il avait fallu une intégration par les...

FORUMS



BeatKitano

16.03.2026

Jouer à Bloodborne sur PC légalement
Non. Tu as le droit de ripper tes ROMs toi même. Tout comme...



Nazca

15.03.2026

Les series TV du moment
Mais mais mais... qu'est ce que je viens de voir...



Anglemort

01.01.2026

Trouvailles musicales
Avec les Fact'Ors de ces dernières semaines ça fait un...



- 

(20h42)

YoGi (20h07) la première fois uniquement, nous promet-on
- 

(20h26)

CBL Le sideloading est le seul truc intéressant d'Android. Si ca disparaît je me barre chez Apple
- 

(20h19)

BeatKitano Par contre j'ai pas suivi l'affaire mais j'aimerais connaître les raisons du léger pas en arrière... je devrais être content mais ça m'inquiète.*
- 

(20h07)

choo.t Ça ne revient pas en réellement en arrière, ça ne met que le coude plutôt que tout le bras, mais ça rajoute de la friction supplémentaire à l'installation d'applications hors du store.
- 

(19h20)

YoGi Finalement Google revient en arrière sur le sideloading [[android-developers.googleblog.com](#)]
- 

(18h54)

toof C'est même pas un bug, j'ai juste pas été assez longtemps sur une plateforme juste avant, et une fois là, si le truc se déclenche pas, trop tard... faut recharger une sauvegarde. C'est ouf ce genre de trucs en 2026
- 

(18h40)

toof ah ben je suis pas le seul, c'est rassurant [[reddit.com](#)]
- 

(18h39)

toof je suis bloqué à la première abysse. j'ai maté des vidéos youtube de l'endroit, j'ai un truc qui se déclenche pas. super.
- 

(18h38)

BeatKitano Ptin je matte un stream là et j'arrive pas à croire qu'un DA ai approuvé cette teinte pour la végétation, c'est même plus vert radioactif là... ils touchent le spectre de l'invisible.
- 

(18h04)

CBL Je pense qu'il faut aussi attendre un bon paquet de patches
- 

(17h56)

Big Apple Les avis sont tellement partagés que je

qu'assembleur et langage machine sont intimement liés mais ce n'est pas la même chose. Pour simplifier, l'assembleur est une version "lisible" du langage machine.

Pour créer un émulateur d'un processeur donné, il faut donc simuler le fonctionnement de ces registres et de ces instructions dans un langage compris par la machine hôte. Les gens normaux choisissent d'écrire leurs émulateurs dans un langage compilé comme le C ou le C++ pour des raisons de performance mais en théorie on peut écrire un émulateur dans n'importe quel langage. **Lyra Rebane est une experte en CSS** au point de trouver des failles de sécurité **dans le langage**. Mais son projet le plus dingue a été de créer un émulateur 8086 en CSS et qui tourne donc sur votre navigateur. Vous avez bien lu. Pas en JavaScript. Pas en WebAssembly. En CSS. Vous pouvez **le voir ici en action** exécuter un petit **programme écrit en C**. Encore une fois le code de l'émulateur n'est pas écrit en C mais en CSS. **Le code se trouve dans la page HTML**. Les instructions par exemple se trouvent à partir de la ligne 8927.

Alors non, ce n'est pas utile, ce n'est pas performant, ce n'est même pas élégant à lire mais c'est totalement dingue pour un langage pensé à la base pour donner un peu de couleurs à nos pages web. A noter que c'est possible grâce à la nouvelle fonctionnalité **de CSS appelée @function** qui permet de programmer directement en CSS. Dans le même genre, on vous recommande aussi **Minecraft en CSS**.

Animal Crossing

TEST

Mes excuses officielles à DOOM: The Dark Ages

;

DÉCENTES

TEST

iRacing Arcade fait un peu de la Verstapeine

TEST

Path of Mystery: A Brush with Death

COMMENTAIRES



Fwdd

il y a 2 heures

Crimson Desert : la hype baisse d'un cran
La cheminée au clavier : F2 : selection du balais. Je suis...



hiroshimacc

il y a 4 heures

Super FX, effets spéciaux
Du bon talc à l'ancienne comme on en fait plus ma bonne...



wedge

20.03.2026

Jensen et Grok Tales
Sans surprise, car s'il avait fallu une intégration par les...

FORUMS



BeatKitano

16.03.2026

Jouer à Bloodborne sur PC légalement
Non. Tu as le droit de ripper tes ROMs toi même. Tout comme...



Nazca

15.03.2026

Les series TV du moment
Mais mais mais... qu'est ce que je viens de voir...



Anglemort

01.01.2026

Trouvailles musicales
Avec les Fact'Ors de ces dernières semaines ça fait un...





(20h42) YoGi (20h07)

la première fois uniquement, nous promet-on



(20h26) CBL

Le sideloading est le seul truc intéressant d'Android. Si ca disparaît je me barre chez Apple



(20h19) BeatKitano

Par contre j'ai pas suivi l'affaire mais j'aimerais connaître les raisons du léger pas en arrière... je devrais être content mais ça m'inquiète.*



(20h07) choo.t

Ça ne revient pas en réellement en arrière, ça ne met que le coude plutôt que tout le bras, mais ça rajoute de la friction supplémentaire à l'installation d'applications hors du store.



(19h20) YoGi

Finalement Google revient en arrière sur le sideloading [android-developers.googleblog.com]



(18h54) toof

C'est même pas un bug, j'ai juste pas été assez longtemps sur une plateforme juste avant, et une fois là, si le truc se déclenche pas, trop tard... faut recharger une sauvegarde. C'est ouf ce genre de trucs en 2026



(18h40) toof

ah ben je suis pas le seul, c'est rassurant [reddit.com]



(18h39) toof

je suis bloqué à la première abysse. j'ai maté des vidéos youtube de l'endroit, j'ai un truc qui se déclenche pas. super.



(18h38) BeatKitano

Ptin je matte un stream là et j'arrive pas a croire qu'un DA ai approuvé cette teinte pour la végétation, c'est même plus vert radioactif là... ils touchent le spectre de l'invisible.



(18h04) CBL

Je pense qu'il faut aussi attendre un bon paquet de patchs



(17h56) Big Apple

Les avis sont tellement partagés que je

Holalalala la maladie mentale ce fléau !
Nan en vrai je dis chapeau d'avoir été aussi loin.

Alors oui ça repose sur une version expérimentale de l'implémentation de CSS selon les spécifications actuelles en cours de validation, mais en vrai de base avec CSS3 déjà on peut faire des variables et on peut faire des propriétés customs dans les règles de sélecteurs. C'est un peu casse gueule mais je m'en sers pour produire du JSON à partir de CSS.

Et la dev a utilisée en plus les conditions et les fonctions, mais rédiger son compilateur au complet comme ça, il a du falloir beaucoup de café et de volonté parce que ça pète les colorateurs syntaxiques, y'a zéro aide de typage dans les éditeurs et elle a du construire son implémentation au fil de l'eau pour solutionner les problèmes de syntaxes et de typages des variables.

Par contre tout ça peut probablement préparer une jolie exploitation malicieuse des possibilités de l'implémentation des dernières specs de CSS.

Vous devez être connecté pour pouvoir participer à la discussion.
Cliquez ici pour vous connecter ou vous inscrire.

COMMENTAIRES

Fwdd

il y a 2 heures

Crimson Desert : la hype baisse d'un cran
La cheminée au clavier : F2 : selection du balais. Je suis...

hiroshimacc

il y a 4 heures

Super FX, effets spéciaux
Du bon talc à l'ancienne comme on en fait plus ma bonne...

wedge

20.03.2026

Jensen et Grok Tales
Sans surprise, car s'il avait fallu une intégration par les...

FORUMS

BeatKitano

16.03.2026

Jouer à Bloodborne sur PC légalement
Non. Tu as le droit de ripper tes ROMs toi même. Tout comme...

Nazca

15.03.2026

Les series TV du moment
Mais mais mais... qu'est ce que je viens de voir...

Anglemort

01.01.2026

Trouvailles musicales
Avec les Fact'Ors de ces dernières semaines ça fait un...



(20h42) YoGi (20h07)

la première fois uniquement, nous promet-on

(20h26) CBL

Le sideloading est le seul truc intéressant d'Android. Si ca disparaît je me barre chez Apple

(20h19) BeatKitano

Par contre j'ai pas suivi l'affaire mais j'aimerais connaître les raisons du léger pas en arrière... je devrais être content mais ça m'inquiète.*

(20h07) choo.t

Ça ne revient pas en réellement en arrière, ça ne met que le coude plutôt que tout le bras, mais ça rajoute de la friction supplémentaire à l'installation d'applications hors du store.

(19h20) YoGi

Finalement Google revient en arrière sur le sideloading [android-developers.googleblog.com]

(18h54) toof

C'est même pas un bug, j'ai juste pas été assez longtemps sur une plateforme juste avant, et une fois là, si le truc se déclenche pas, trop tard... faut recharger une sauvegarde. C'est ouf ce genre de trucs en 2026

(18h40) toof

ah ben je suis pas le seul, c'est rassurant [reddit.com]

(18h39) toof

je suis bloqué à la première abysse. j'ai maté des vidéos youtube de l'endroit, j'ai un truc qui se déclenche pas. super.

(18h38) BeatKitano

Ptin je matte un stream là et j'arrive pas à croire qu'un DA ai approuvé cette teinte pour la végétation, c'est même plus vert radioactif là... ils touchent le spectre de l'invisible.

(18h04) CBL

Je pense qu'il faut aussi attendre un bon paquet de patchs

(17h56) Big Apple

Les avis sont tellement partagés que je