



# Atari TT

12 langues

Article [Discussion](#)

Lire [Modifier](#) [Modifier le code](#) [Voir l'historique](#) [Outils](#)

L'**Atari TT** (ou TT030) est un [ordinateur personnel](#) produit par la firme [Atari](#).

Présenté comme le successeur de l'[Atari ST](#). Il était basé sur le [microprocesseur Motorola 68030](#) en ayant le design et la puissance d'une [station de travail](#), avec un clavier séparé plutôt que celui d'un ordinateur familial comme le ST.

Le TT devait sortir à l'origine en [1988](#), mais il n'apparut pas sur le marché avant [1990](#). Ce ne fut pas vraiment un succès commercial. Il était compétitif en [publication assistée par ordinateur](#).

L'abréviation 'TT' viendrait de l'anglais *Thirtytwo-Thirtytwo* (32-32), tout comme l'abréviation 'ST' qui viendrait de l'anglais *Sixteen-Thirtytwo* (16-32), ces nombres faisant référence au nombre de [bits](#) des [bus informatiques](#) de données et des [registres](#) du microprocesseur.

## Spécifications [ [modifier](#) | [modifier le code](#) ]

- Processeur [Motorola MC68030](#), 32 bits cadencé à 32MHz (à 16 MHz pour les premières versions)
- Coprocesseur arithmétique Motorola MC68882 cadencé à 32MHz
- Deux types de RAM :
  - La ST RAM visible du processeur ainsi que des périphériques (son, disques, vidéo), 2Mo en standard extensible à 10Mo.
  - La TT Ram visible uniquement du processeur avec un accès plus rapide car non partagé. En contrepartie, elle ne permet pas de loger l'image écran, ni un son DMA. Non présente en standard, extensible à 16Mo par des cartes Atari et à 256Mo par d'autres cartes (AixTT, MagnumTT)
- Port SCSI-1, [disque dur](#) interne

## Atari TT



**Fabricant** [Atari Corporation](#)

**Famille** Atari TT

**Date de sortie** [1990](#)

**Date de retrait** [1993](#)

### Fonctions

**Type** [Ordinateur personnel](#)

**Média** [Disquette 3" ½ 1.44 Mio](#)  
[Disque Dur ACSI & SCSI](#)

**Environnement** [TOS 3.0x](#), [GEM](#)

### Caractéristiques

**Processeur** [Motorola 68030](#) à 32 MHz

**Mémoire** 2 ou 10 Mio

**Système d'exploitation** [The Operating System](#) ✎

[← Atari ST](#)

[modifier](#) - [modifier le code](#) - [modifier Wikidata](#)



- Port ACSI DMA compatible avec celui du ST
- Son DMA en 8 bits, stéréo, jusqu'à 50kHz compatible avec celui du STE (mais avec une légère différence de fréquence).
- 4 ports série jusqu'à 115200 bauds, l'un pouvant être redirigé vers le port LAN
- Ports Midi
- Port //
- Port clavier (compatible Mega STE) accueillant ensuite le joystick et la souris
- Sorties stéréo Cinch
- Port Moniteur DB15 VGA standard affichant sur un même moniteur :
  - Les définitions compatibles [Atari ST](#)
    - 320 × 200 16 couleurs parmi 4096
    - 640 × 200 4 couleurs
    - 640 × 400 2 couleurs (au choix, pas uniquement [noir et blanc](#))
  - Les résolutions VGA spécifiques au TT
    - 320 × 480 256 couleurs
    - 640 × 480 16 couleurs
  - Possibilité d'un moniteur spécifique pour la définition 1280×960 en monochrome
- Port VME utilisé pour :
  - des [cartes graphiques](#) (NOVA, CrazyDots...) qui permettent des modes True Color
  - des cartes [Ethernet](#)
  - des extensions mémoire (théoriquement)
- Port cartouche compatible ST
- Lecteur de disquettes 1.44Mo (formatage [MS-DOS](#) standard), lecteur 720Ko pour les premières versions.
- Port pour second lecteur de disquettes
- Horloge sur accumulateur afin de sauvegarder l'heure et la date, ce qui n'était pas le cas sur les ST en standard.
- Nouveau [système d'exploitation](#) TOS 3.0x, (3.06 pour le plus abouti), 512Ko en ROM. Il existait aussi une version [Unix](#) pour le modèle TT/X.

## Compatibilités avec la série Atari ST [ [modifier](#) | [modifier le code](#) ]

De nombreux programmes ST s'exécutent sans problème sur un TT, notamment ceux utilisant l'interface graphique GEM et les appels graphiques standards de la VDI (couche graphique système). Cependant, la programmation plus dépendante de certains logiciels, en particulier les jeux, aboutit à des incompatibilités:

- le 68030 et le 68000 n'ont pas le même schéma de sauvegarde de pile lors d'un appel à un sous programme ou lors d'une interruption
- les 8 bits supérieurs d'une adresse sont libres et ignorés sur ST (adressage sur 24 bits) et étaient utilisés pour marquer certains pointeurs, ceci devient impossible car l'adressage en TT Ram se fait sur 32 bits

(un utilitaire permettait de perdre la TT Ram pour retrouver la compatibilité 24bits.prg)

- les caches du 68030 rendent aléatoire l'exécution d'un code automodifié
- le changement de TOS, et en particulier de son adresse de départ en ROM, empêche des logiciels écrits sans précaution de s'exécuter

## Liens externes [ modifier | modifier le code ]

- [Page Web de Guillaume Tello](#) [archive] Que faire avec son Atari TT ?
- [Téléchargement d'articles ou programmes pour Atari et pour le TT en particulier](#) [archive]
- [Fabrication d'une vidéo sur Atari TT](#) [archive]
- [Prototype du TT](#) [archive]

<span>v</span> · <span>m</span>	<b>Atari</b>	<span>[masquer]</span>
<b>Jeux d'arcade</b>	<i>Asteroids</i> · <i>Breakout</i> · <i>Gauntlet</i> · <span>★</span> <i>Pong</i> · <span>★</span> <i>Star Wars</i> · <i>Tempest</i>	
<b>Consoles de jeux</b>	<i>Pong</i> · <i>Video Pinball</i> · <i>Stunt Cycle</i> · <i>Atari 2600</i> ( <i>Atari 2800</i> · <i>Atari 2600 Jr</i> ) · <i>Atari 5200</i> · <i>Atari 7800</i> · <i>Atari XEGS</i> · <i>Atari Lynx</i> · <i>Atari Jaguar (CD)</i> · <i>Flashback (série)</i> · <i>Atari VCS</i>	
<b>Ordinateurs personnels</b>	<i>Atari 8-bits</i> · <i>Atari ST</i> · <i>130ST</i> · <i>520ST</i> · <i>520ST+</i> · <i>260ST</i> · <i>520STm</i> · <i>520STf</i> · <i>1024STf</i> · <i>520STE</i> · <i>1024STE</i> · <i>Mega ST</i> · <i>Mega STE</i> · <i>Transputer Workstation</i> · <b>Atari TT</b> · <i>Falcon 30</i>	
<b>Ordinateurs portables</b>	<i>Atari STacy</i> <span>(en)</span> · <i>ST BOOK</i> <span>(en)</span> · <i>Portfolio</i>	
<b>Logiciels</b>	<i>TOS</i> · <i>GEM</i> · <i>GFA BASIC</i>	
<b>Histoire</b>	<i>Chronologie</i> · <span>★</span> <i>Enfouissement de jeux vidéo par Atari</i> · <i>Krach du jeu vidéo de 1983</i> · <span>★</span> <i>E.T. the Extra-Terrestrial</i>	
<b>Personnalités</b>	<i>Nolan Bushnell</i> · <i>Ted Dabney</i> · <i>Jack Tramiel</i> · <i>Howard Scott Warshaw</i> · <i>Allan Alcorn</i> · <i>Lyle Rains</i> <span>(en)</span> · <i>Ed Logg</i> · <i>Dona Bailey</i> · <i>Ray Kassar</i> · <i>Frédéric Chesnais</i> · <i>Shiraz Shivji</i> · <i>Brenda Laurel</i>	
<b>Entreprises</b>	<i>Atari Inc. (Kee Games)</i> · <i>Atari Games (Tengen)</i> · <i>Atari Corporation (JTS)</i> · <i>Hasbro Interactive</i> · <i>MicroProse</i> ) · <i>Atari SA (Infogrames Entertainment</i> · <i>Atari Interactive</i> · <i>Atari Inc. (Atari SA) (GT Interactive Software</i> · <i>Humongous</i> · <i>Accolade</i> ))	



**Portail de l'informatique**

Catégories : Ordinateur personnel Atari | Produit lancé en 1990 | Produit arrêté en 1993

Station de travail [+]

La dernière modification de cette page a été faite le 7 décembre 2025 à 10:37.

**Droit d'auteur** : les textes sont disponibles sous licence Creative Commons attribution, partage dans les mêmes conditions ; d'autres conditions peuvent s'appliquer. Voyez les conditions d'utilisation pour plus de détails, ainsi que les crédits graphiques. En cas de réutilisation des textes de cette page, voyez comment citer les auteurs et mentionner la licence.

Wikipedia® est une marque déposée de la Wikimedia Foundation, Inc., organisation de bienfaisance régie par le paragraphe 501(c)(3) du code fiscal des États-Unis.

