

BFM - Economie - [Emploi](#)

"Il y a de la sidération": Ubisoft acte la quasi-fin du télétravail pour ses salariés

Publié aujourd'hui à 15h41

[Lire dans l'app](#)BFM Business >
OC avec AFP

Partager <



Les salariés ont été informés qu'ils disposeraient désormais d'un quota de moins d'un jour par semaine, alors que jusqu'à présent ils bénéficiaient de deux jours de télétravail par semaine,

Publicité

Ubisoft a acté jeudi la réduction du recours [au télétravail](#) pour ses salariés, a appris l'AFP auprès d'un représentant syndical, un sujet épineux qui avait provoqué en février une grève en France au sein du géant des jeux vidéo.

Publicité

Les salariés ont été informés qu'ils disposeraient désormais d'un quota de 36 jours de télétravail par an, soit moins d'un jour par semaine, alors que jusqu'à présent ils bénéficiaient de deux jours de télétravail par semaine, a indiqué à l'AFP Pierre-Etienne Marx, membre du Syndicat des travailleurs du jeu vidéo (STJV), confirmant une information des Échos.

Publicité

"Il y a de la sidération" étant donné "qu'on avait demandé à renégocier des accords", a-t-il ajouté. "Ubisoft a annoncé dès janvier sa volonté d'évoluer vers un modèle de travail majoritairement en présentiel", a rappelé l'entreprise dans une déclaration à l'AFP.

"Cette orientation répond à un objectif clair: renforcer la collaboration des équipes, favoriser la transmission et l'accompagnement des jeunes talents, et recréer des temps d'échanges essentiels à la créativité collective", a ajouté la société.

Grève

La mesure doit s'appliquer dès octobre 2026, sauf pour les entités disposant d'un accord de télétravail propre pour lesquelles elle sera effective à partir du printemps 2027, selon Pierre-Etienne Marx. "Une attention particulière sera portée aux situations individuelles" et "cette organisation fera l'objet de discussions à venir avec nos partenaires sociaux", a précisé Ubisoft.

Près de 1.200 salariés sur les 3.800 que compte le géant du jeu vidéo en France [s'étaient mis en grève](#) en février dernier pour protester contre ce projet de réduction du télétravail, selon les organisations syndicales. Le groupe n'avait recensé de son côté que 538 grévistes déclarés.

En janvier, Ubisoft avait indiqué vouloir un retour à cinq jours de présentiel par semaine dans le cadre d'une réorganisation plus vaste de l'entreprise assortie d'un nouveau plan de réduction des coûts d'au moins 200 millions d'euros sur deux ans.

Empêtré dans des difficultés financières, l'éditeur des jeux "Assassin's Creed", "Just Dance" ou encore "Far Cry" cherche à se relancer dans un marché devenu de plus en plus compétitif.



BFM Business

Direct TV BFM Business
Émissions BFM Business
Canaux TV & Fréquences
Évènements
Newsletters BFM Business
Archives

Direct Radio BFM Business
Programme TV & Radio
Nos dossiers
Partenaires
Applications mobiles
Plan du site

Nos services

Cours CAC 40
Comparateur
Immobilier neuf
Jeux-concours
Annonces légales

Code promo
Shopping
Portage salarial
Règlements jeux-concours

En savoir plus

Nous contacter
Recrutement
Données personnelles
Paramétrage des cookies
J'exerce mes droits
Charte de déontologie

Devenir annonceur
Mentions légales
Politique cookie
Gérer Utiq
CGU
Accessibilité : non-conforme

Les sites du groupe

BFM
BFM Business
BFM Tech
BFM Bourse
BFM Locales
BFM Alsace
BFM Côte d'Azur
BFM Dici
BFM Grand Lille
BFM Grand Littoral
BFM Lyon
BFM Marseille
BFM Normandie
BFM Toulon Var

RMC
RMC Sport
RMC BFM PLAY
RMC Life
RMC Découverte
RMC Conso
RMC Story
Zone Turf
SFR Actus
RMC BFM Drive

