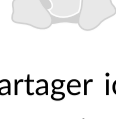


Journal : ChatNova : un nouveau réseau IRC francophone avec webchat moderne

Posté par bo0m le 02 mai 2026 à 11:43. Licence CC By-SA.
Étiquettes : irc, inspircd, anope, nodejs, webchat, auto-hébergement, chat



Bonjour NaI,

Ça fait un moment que je suis sur le projet et je voulais le partager ici, parce que LinuxFr c'est un peu la maison des projets libres francophones, et ChatNova en fait partie.

Le constat

IRC n'est pas mort, il est juste mal vendu. Discord a aspiré toute une génération de communautés en jouant sur le confort d'usage : webchat propre, mobile, notifications, intégrations.

Mais avec :

- une centralisation totale,
- une consommation de ressources délirante,
- des walled gardens (pas de bot custom, pas de client tiers),
- et une politique qui change selon l'humeur de l'entreprise.

IRC fait tout ce que Discord fait mal : léger, ouvert, fédérable, client-agnostique. Mais l'onboarding pour un nouveau venu reste horrible en 2026 : « télécharge HexChat, configure ce serveur, tape /join... ».

C'est ce trou que j'essaie de combler avec **ChatNova**.

Le projet

ChatNova c'est un réseau IRC francophone avec un webchat moderne en façade, mais un vrai backend IRC derrière. N'importe qui peut se connecter avec son client préféré (HexChat, Irssi, weechat, mIRC)

sur `irc.chatnova.fr`, ports 6667 ou 6697 (SSL).

Le webchat sert juste de porte d'entrée pour les gens qui n'ont jamais touché à IRC.

La stack technique

- **InspIRCd** comme daemon IRC (modulaire, mature, bien maintenu)
- **Anope** pour les services (NickServ, ChanServ, etc.)
- **Node.js + SQLite** pour le backend du webchat et la couche applicative
- **Frontend custom** sur un thème "Nova Cosmos" (j'avais envie d'un truc qui change des UI génériques)
- **Bots maison** :
 - *NovaGuard* pour la modération et l'anti-spam
 - *ResetBot* pour les utilitaires de canal
- **Système de boutique virtuelle** comme couche de gamification pour les utilisateurs réguliers

L'idée c'est de ne pas toucher au cœur IRC standard. Tout reste compatible RFC, juste avec une expérience moderne par-dessus.

Où ça en est

Le réseau tourne sur un VPS, le développement est actif, et la beta publique est dans la roadmap des prochaines semaines.

Si vous voulez jeter un œil :

- Site : <https://chatnova.fr>
- Serveur IRC : `irc.chatnova.fr` (6667 / 6697 SSL)

Ce qui m'intéresse

Je suis preneur de tout retour, surtout de gens qui ont :

- déjà géré un réseau IRC (les pièges à éviter)
- de l'expérience InspIRCd / Anope (configs intéressantes)
- un avis sur ce qu'il manque à IRC pour redevenir attractif en 2026
- ou simplement envie de venir tester et casser des trucs

Je prévois d'autres journaux pour détailler les choix techniques (architecture du pont webchat ↔ InspIRCd, les bots, le système de boutique).

Merci d'avoir lu, et au plaisir de vous croiser sur le réseau !

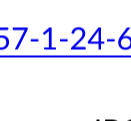
(7 commentaires).

Markdown E PUB

Hum

Posté par arnauld le 02 mai 2026 à 12:33. Évalué à 1 (+0/-0).

Bonjour,



Je n'y arrive pas :

X Connexion refusée
Motif : [xxxxx@avelizy-157-1-24-63.w83-204.abo.wanadoo.fr](https://www.wanadoo.fr) []
La connexion a été fermée par le serveur IRC.

De plus la page <https://web.chatnova.fr/> déclenche tous les ventilos de mon portable...

--

arnauld

Répondre

[^] # Re: Hum

Posté par bo0m le 02 mai 2026 à 12:45. Évalué à 2 (+2/-0).

Salut arnauld, et merci énormément pour le retour rapide et le test concret — c'est exactement le genre de feedback qui m'aide.



Pour la connexion refusée : ton IP a été rejetée probablement par un DNSBL un peu trop zélé côté serveur (les IP résidentielles Orange/Wanadoo se retrouvent parfois à tort sur des blocklists).

Je vais regarder les logs de mon côté et assouplir la conf — clairement pas l'expérience que je veux pour les nouveaux arrivants.

Pour les ventilos qui s'emballent sur `web.chatnova.fr` : noté, et c'est un vrai problème. Le thème "Nova Cosmos" a probablement des animations un peu trop gourmandes (particules, dégradés animés). Je vais profiler ça et ajouter un mode "performance" ou détecter les machines plus modestes pour désactiver les animations lourdes.

Je reviens vers toi ici dès que c'est corrigé, si ça te dit de retenter.

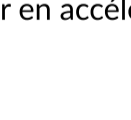
Encore merci, c'est le genre de retour terrain qui vaut de l'or.

Répondre

[^] # Re: Hum

Posté par bo0m le 02 mai 2026 à 12:57. Évalué à 1 (+1/-0).

Re-salut arnauld,



Petit retour : les deux problèmes sont corrigés et déployés.

Merci encore, tu m'as fait déboguer en accéléré 🙌

Pour la connexion IRC refusée :

La cause c'était une conf trop restrictive sur les limites de connexions par IP (`localmax=5`, `globalmax=8`), couplée à un throttle agressif. Pas terrible pour les FAI français qui font du CGNAT — plusieurs abonnés Orange / Wanadoo / Free peuvent partager la même IP publique, donc on saturait vite la limite.

Ce qui a été fait :

- Limites remontées (`localmax=15`, `globalmax=25`)
- Throttle assoupli (fenêtre réduite, moins pénalisant en cas de reconnexion)
- Ajout d' `<exception>` pour les hosts des principaux FAI français (wanadoo, orange, free, sfr, bouygues, numericable, proxad) — ils sont désormais exemptés des G/K/Z-lines accidentels
- Nettoyage d'une vieille directive `<clones>` en syntaxe InspIRCd v2 qui traînait dans la conf

Pour les ventilos qui s'emballaient sur web.chatnova.fr :

Trois coupables identifiés :

1. Une boucle `requestAnimationFrame` à 60 fps qui mettait à jour un `filter` CSS sur le logo à chaque frame. Throttlée à ~10 fps, mise en pause quand l'onglet est caché, et désactivée si `prefers-reduced-motion` est actif.
2. Une animation CSS qui animait `filter: blur()` (en plus de l'opacité), ce qui forçait des recompositions GPU non-stop. Réduite à de l'opacité pure → accélération hardware propre, plus de recompositions.
3. Absence totale de support `prefers-reduced-motion`. Ajouté partout (CSS + JS).

Bonus : `will-change: transform` sur les couches de fond pour que le navigateur les promeuve sur leur propre couche GPU dès le départ et évite les repaints inutiles.

Si t'as 2 minutes pour retenter la connexion et rouvrir la page web, je serais curieux de savoir si c'est mieux chez toi. Et si d'autres trucs te sautent aux yeux, n'hésite pas — c'est exactement le genre de retour qui fait avancer le projet.

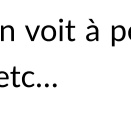
Merci encore !

Répondre

[^] # Re: Hum

Posté par arnauld le 02 mai 2026 à 13:21. Évalué à 1 (+0/-0).

Ça y est, je suis connecté, le ventilos s'est calmé.



Si je peux me permettre, le thème est difficilement lisible, on voit à peine les cases identifiant, mot de passe, etc...

--

arnauld

Répondre

[^] # Re: Hum

Identifiant

Mot de passe

Connexion automatique

[Pas de compte ? S'inscrire...](#)

Posté par bo0m le 02 mai 2026 à 15:15.
Évalué à 0 (+0/-0).

Top, content que ça marche de ton côté !



Pour le contraste des champs (login / mot de passe), c'est noté et c'est totalement légitime — le thème Nova Cosmos est joli mais clairement trop subtil sur les éléments d'interaction, et

l'accessibilité doit primer sur l'esthétique. Je vais retravailler

ça : bordures plus marquées, contraste rehaussé sur les inputs et

les labels, et probablement un petit audit Lighthouse / WCAG

complet pendant que j'y suis.

Je te recroise peut-être sur le réseau à l'occasion. Encore merci

pour les retours, c'est très précieux.

Répondre

Front end custom

Posté par Vlobulle le 02 mai 2026 à 16:13. Évalué à 2 (+0/-0).

Hello,



c'est assez rebutant visuellement.

Orange sur noir, ça ne marche pas.

Genre rebutant à un point que l'expérience utilisateur risque de s'arrêter immédiatement.

Et évidemment il y a ce gros problème d'utilisation cpu/gpu anormale. Tant que c'est pas corrigé, pas grand monde n'ira plus loin que fermer la page au bout de quelques secondes.

Peut-être commencer par un site web au design classique, sans fioritures, et qu'une fois qu'il y aura une base fonctionnelle, se poser la question de si tu/vous voulez poser une couche de peinture dessus ?

Répondre

[^] # Re: Front end custom

Posté par bo0m le 02 mai 2026 à 16:42. Évalué à 0 (+0/-0).

Hello Vlobulle, et merci pour le retour franc — c'est exactement le genre de feedback qui aide.



Tu as raison sur le fond, et le commentaire d'arnauld plus haut allait dans le même sens : l'esthétique Nova Cosmos prime trop

sur la lisibilité des éléments d'interaction. C'est un problème

de hiérarchie visuelle, pas juste de couleurs.

Je vais reprendre ça à la base :

- Audit de contraste WCAG sur tous les éléments d'UI (inputs, labels, boutons, liens)
- Refonte des cases identifiant / mot de passe avec bordures marquées et états focus visibles
- Probablement un mode "classique" en alternative au thème cosmique, pour que les gens qui veulent juste chatter ne soient pas obligés de passer par une "couche de peinture"

Sur le problème CPU/GPU : un patch a été déployé tout à l'heure

(throttling de l'animation du logo, suppression de l'animation

de blur sur les étoiles, support de prefers-reduced-motion).

arnauld a confirmé que c'était mieux de son côté, mais si chez

toi c'est toujours problématique, c'est très utile à savoir —

ça veut dire qu'il reste des sources de charge à identifier.

Quel navigateur / OS, si tu as 30 secondes ?

Ton conseil "base fonctionnelle d'abord, peinture après" est

noté et je vais l'appliquer. Mieux vaut un site sobre qui marche

qu'un site stylé qui repousse.

Merci encore.

Répondre

Envoyer un commentaire

Suivre le flux des commentaires

Note : les commentaires appartiennent à celles et ceux qui les ont postés. Nous n'en sommes pas responsables.

Revenir en haut de page

Derniers commentaires

- Re: Front end custom
- Front end custom
- Il y a des fuites qui s...
- Re: Déclaration de p...
- AWS
- Re: Hum
- À mon avis le problè...
- Essaie de te faire de...
- Re: LLM ou pas LLM ?
- Re: apt en utilisateur ?
- Re: Quel est le probl...
- Re: ils remboursent, ...

Étiquettes (tags) populaires

- intelligence_artificielle
- rétro-informatique
- grands_modèles_de...
- cybersécurité
- merdification
- souveraineté_numer...
- administration_fran...
- états-unis
- jeu_vidéo
- bigtech
- france
- css

Sites amis

- Agenda du Libre
- April
- Éditions D-BookeR
- Éditions Diamond
- Éditions Eyrolles
- Éditions ENI
- En Vente Libre
- Framasoft
- La Quadrature du Net
- Lea-Linux
- Open Source Initiative
- Imprimerie Grafik Plus

À propos de LinuxFr.org

- Mentions légales
- Faire un don
- L'équipe de LinuxFr...
- Informations sur le s...
- Aide / Foire aux que...
- Suivi des suggestion...
- Wiki du site
- Règles de modération
- Statistiques
- API pour le développ...
- Code source du site
- Plan du site