



Se connecter

Proposer un contenu

Identifiant

Mot de passe

Connexion automatique

Se connecter

Pas de compte ? S'inscrire...

Lien : « Demain, vous paierez sans jamais rien posséder » : Mélenchon veut une loi pour sauver les jeux vidéo physiques

3 juil. 2026
1

Posté par yinqi le 03 juillet 2026 à 08:42.

Étiquettes : modèle_économique, jeu_vidéo, législation



<https://www.frandroid.com/marques/sony/316-vous-paierez-sans-jamais-rien-posseder-melenchon-veut-une-loi-pour-sauver-les-jeux-vidéo-physiques>

(3 commentaires).

Un peu flou tout ça

Posté par Christophe le 03 juillet 2026 à 09:19.

Évalué à 2 (+0/-0).

Effectivement, quand on "achète" un jeu sous forme numérique, c'est souvent juste une licence d'utilisation, liée à un serveur de licences. Lorsque le serveur de licence s'arrête, le vie de ce jeu vidéo s'arrête.



Le support physique n'est pas forcément la seule solution ici: j'ai plein de jeux chez moi achetés sur GOG.com, qui ne dépendent pas d'un serveur tout puissant.

Alors bien sûr il y a une différence fondamentale avec le support physique: le coût de reproduction du numérique est quasi nul. Ce qui biaise complètement le marché de l'occasion dans ce cas: on ne "revend" pas, on vend une copie exacte.

Personnellement je ne regrette pas tant que ça les supports physiques: ils s'abîment, on ne peut souvent pas en faire une copie de sauvegarde. Par contre, dépendre d'un serveur de licence pour lancer ma copie du jeu, oui c'est chiant. Et c'est, à mon avis, sur ce point qu'il faudrait faire bouger les choses.

Répondre

Copie de la truite de Jean Hulk

Posté par devnewton (site web personnel) le 03 juillet 2026 à 09:39. Évalué à 3 (+0/-0).

Avec GTA 6 sans disque en 2026 et l'annonce de Sony de la fin des ventes de disques physiques pour les jeux en 2028, la question de savoir comment on considère ces produits se pose.



Demain, vous paierez sans jamais rien posséder. Ni prêt, ni revente, ni garantie de conserver ce qu'on a payé.

Le jeu vidéo n'est pas une simple marchandise, c'est un bien culturel et le droit en vigueur doit s'y appliquer.

Nous ouvrirons le chantier en 2027. Les joueuses et joueurs aussi ont des droits !

Alors Jean Luc, il faut qu'on parle : le droit en vigueur sur les biens culturels c'est de la daube, il va falloir le changer en profondeur, car Sony s'appuie complètement dessus pour mettre en place ces restrictions.

Quelques suggestions:

- interdire les DRM ;
- rendre obligatoire la possibilité de réaliser facilement et sans frais une copie privée ;
- imposer une continuité de service pour les services en ligne avec dédommagement des joueurs en cas d'interruption ou arrêt ;
- imposer la mise en open source de tous les codes (y compris serveur) et assets après la fin de l'exploitation commerciale du jeu.

--

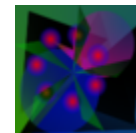
Ce post est offensant ? Prévenez moi sur <https://linuxfr.org/board>

Répondre

(Beaucoup) Plus généralement

Posté par ἀρετὴν ναιφτικῆW-αμῆιδ (site web personnel) le 03 juillet 2026 à 09:42. Évalué à 3 (+0/-0).

« Demain, vous paierez sans jamais rien posséder »



Il me semble que ce soit une manière bien raisonné et une coutume extrêmement ancrée, et ce même pour des choses bien plus essentiels que nos loisirs. À l'origine il y a plus généralement une tendance à vouloir faire du profit sur un peu tout ce qui peut être « privatisé » :

– Logement : l'inflation des prix relatifs aux salaires qui impose à beaucoup d'être locataires à vie.

– Énergie : si malgré tout vous êtes propriétaires d'une maison, n'y installez pas des panneaux solaires, consommez notre électricité pour soutenir le champion national. C'est centralisé, c'est efficace.

– Eau : Pourquoi récupérer l'eau de pluie (à l'instar de ce qui se fait dans des pays civilisés limitrophes de la France) ? Achetez sur nos réseaux ! Certes, ça pose le problème de l'érosion des sols, de la pollution des cours d'eau et des mers, et des nappes phréatiques qui se vident ; mais en contrepartie l'argent se concentre.

– Alimentation : pourquoi voudriez-vous cultiver vos

propres aliments ? Du coup, vous ne voyez pas d'inconvénient à ce qu'on organise une inflation foncière inouïe ? De toutes façons vous pouvez nous faire confiance, en agriculture massive officielle, les normes vous protègent contre des choses qui pourraient vous empoisonner si vous cultiviez vous-mêmes. Comment vous protégeriez-vous d'éléments toxiques comme le cadmium, ou des phytosanitaires dangereux comme l'acétamipride, si nous n'étions pas là, avec des professionnels sérieux et compétents pour gérer ces problèmes de spécialistes ? D'ailleurs vous pouvez avoir une telle confiance dans notre travail que nous avons établis des normes d'étiquetage des aliments qui dispensent de fournir la liste de tout ce qui pourrait vous poser question parmi les ingrédients de ce que vous acheter. Comme ça vous achetez plus sereinement. Alors, à qui dit-on merci ?

— Argent : votre salaire est parfaitement géré chez nos amis. Pas de contournement possible. Mais, oui vous en êtes propriétaire.

— Connaissance : plutôt que de produire vous-même des livres (coucou [Sesamath](#)), achetez les régulièrement chez nos éditeurs partenaires !

Comme quoi ça ne date pas d'hier. Les DRM ne sont que la suite logique d'un état d'esprit « entrepreneurial » mal tourné qui cherche à accaparer plutôt qu'à améliorer. Normalement c'est à l'état (et plus généralement aux collectivités) de brimer ce genre de dérive individualiste ; mais l'idée des communs semble passée de mode.

--

« IRAFURORBREVIESTANIMUMREGEQUINISIPARETIMPERAT » — Odes —

Horace

Répondre

Envoyer un commentaire

Suivre le flux des commentaires

Note : les commentaires appartiennent à celles et ceux qui les ont postés. Nous n'en sommes pas responsables.

[Revenir en haut de page](#)

Derniers commentaires

- (Beaucoup) Plus gén...
- Copie de la truite de...
- Re: Lapin compris
- Bravo
- C'est comme utiliser...
- Re: Lapin compris
- Re: comment cette i...
- Re: Lapin compris
- Un peu flou tout ça
- Le petit monde de D...
- Re: BTTF
- Re: comment cette i...

Étiquettes (tags) populaires

- intelligence_artificielle
- le_monde_diplomati...
- grands_modèles_de...
- merdification
- états-unis
- capitalisme
- datacenter
- souveraineté_numer...
- cybersécurité
- logiciel_libre
- administration_fran...
- google

Sites amis

- Agenda du Libre
- April
- Éditions D-BookeR
- Éditions Diamond
- Éditions Eyrolles
- Éditions ENI
- En Vente Libre
- Framasoft
- La Quadrature du Net
- Lea-Linux
- Open Source Initiative
- Imprimerie Grafik Plus

À propos de LinuxFr.org

- Mentions légales
- Faire un don
- L'équipe de LinuxFr...
- Informations sur le s...
- Aide / Foire aux que...
- Suivi des suggestion...
- Wiki du site
- Règles de modération
- Statistiques
- API pour le développ...
- Code source du site
- Plan du site