Navigation

Inscrivez-vous gratuitement
pour pouvoir participer, suivre les réponses en temps réel, voter pour les messages, poser vos propres questions et recevoir la newsletter

JE M'INSCRIS

Aujourd'hui, 14h05 #1

Eliora
Communiqués de presse
Rien
Inscrit en: Juillet 2026
Messages: 306

Un brevet de Microsoft décrit une rémunération pour l'entraînement d'IA sur un GPU inactif

Un brevet de Microsoft décrit une rémunération pour l'entraînement d'IA sur un GPU inactif, les utilisateurs pouvant recevoir des crédits en magasin ou un accès à des modèles d'IA avancés

Microsoft explore la possibilité d'utiliser la puissance de calcul inutilisée des appareils grand public pour entraîner des modèles d'IA, ce qui pourrait générer des revenus pour leurs propriétaires. Un brevet publié le 5 novembre 2026 décrit un système qui répartirait les tâches d'entraînement de l'IA les plus volumineuses entre les PC de jeu, les ordinateurs portables et les smartphones disposant de ressources informatiques disponibles. Le système surveillerait l'utilisation du GPU et du CPU, la consommation de mémoire, la température et la consommation électrique pour déterminer la capacité de calcul que chaque appareil pourrait apporter. Le brevet décrit différentes récompenses possibles, notamment des crédits échangeables contre des logiciels, l'accès à des modèles d'IA, voire de l'argent. Microsoft n'a toutefois annoncé ni taux de rémunération, ni liste de matériel pris en charge, ni programme commercial.

Sous Windows 11 26H2 qui succède à 25H2 lancé en septembre 2025, l'impossibilité de désactiver certaines fonctionnalités liées à l'intelligence artificielle (IA) – en particulier l'agent de recherche intelligent dans l'application Paramètres (Settings AI agent) et d'autres composants comme la collecte d'insights ou le suivi d'activité — suscite de vives réactions. Les retours proviennent en particulier des possesseurs de PC Copilot+.

La carte graphique de jeu haut de gamme d'un particulier pourrait-elle lui rapporter de l'argent lorsqu'elle est inactive ? C'est précisément cette possibilité que Microsoft explore actuellement. Un brevet récemment publié décrit un système qui pourrait utiliser la puissance de calcul inutilisée des appareils grand public pour entraîner des modèles d'IA, ce qui pourrait générer des revenus pour leurs propriétaires.

Microsoft veut convertir les cartes graphiques inactives en un réseau d'entraînement d'IA

Intitulé « *Opportunistic Micro-training on Edge Devices Using Spare GPU Utilization* » (Micro-entraînement opportuniste sur des appareils périphériques utilisant la puissance de calcul inutilisée des cartes graphiques), ce brevet a été publié le 5 novembre 2026 sur Patentlyze. Déposé par Microsoft Technology Licensing en avril 2025, il décrit une méthode permettant de répartir les charges de travail liées à l'entraînement de l'IA entre les PC de jeu, les ordinateurs portables et les smartphones.

Au lieu de s'appuyer entièrement sur de puissants centres de données, le système proposé diviserait les tâches d'entraînement de l'IA les plus volumineuses en tâches plus petites. Il répartirait ensuite ces tâches entre les appareils participants disposant de ressources informatiques disponibles. Il est intéressant de noter que le système surveillerait l'utilisation du GPU et du CPU, la consommation de mémoire, la température et la consommation électrique. Cela permettrait de déterminer la capacité de calcul que chaque appareil pourrait apporter.



Si un utilisateur commence à jouer à un jeu gourmand en ressources, le système pourrait réduire ou suspendre la charge de travail qui lui est attribuée. Microsoft décrit également des mécanismes permettant de vérifier les tâches achevées et d'identifier les résultats non fiables ou falsifiés. Cela permettrait de combiner les contributions de plusieurs appareils sans compromettre le processus global d'entraînement.

Un GPU inutilisé pourrait générer des récompenses, mais un obstacle subsiste

Ce qui est intéressant, c'est de savoir comment Microsoft pourrait rémunérer les utilisateurs participants. Le brevet décrit différentes récompenses possibles, notamment des crédits échangeables contre des logiciels, l'accès à des modèles d'IA, voire de l'argent.

Il convient toutefois de faire une distinction importante. La possibilité d'une rémunération apparaît dans la description du brevet, et non dans ses 20 revendications officielles. Microsoft n'a annoncé ni taux de rémunération, ni liste de matériel pris en charge, ni programme commercial. En parlant d'IA, Sam Altman s'est récemment retrouvé au cœur d'une polémique après avoir affirmé que la mémoire vive (RAM) des PC avait sa place dans les centres de données dédiés à l'IA. D'ailleurs, à la demande d'un utilisateur, il a même rebaptisé son compte X « *Ram Altman* » pendant un certain temps, tout en défendant sa position concernant ses commentaires précédents.

Vers fin octobre 2026, Microsoft savait que sa stratégie en matière d'IA enclenchait un cercle vicieux menaçant l'économie du Web. En effet, les outils d'IA se nourrissaient de contenus humains tout en privant les créateurs, journalistes et artistes de leurs revenus publicitaires en fournissant des réponses directes. Ce phénomène de dépendance destructrice touchait désormais plusieurs secteurs créatifs, provoquant une levée de boucliers générale. Les éditeurs de presse ripostaient en justice pour exiger des compensations financières et dénoncer l'impact de ces technologies. Ce constat remettait également en question la viabilité à long terme des modèles économiques actuels dans l'IA.

Source : USPTO, brevet de Microsoft

Et vous ?

➡ Pensez-vous que cette information est crédible ou pertinente ?
➡ Quel est votre avis sur le sujet ?

Voir aussi :

➡ Microsoft dépose un brevet pour une IA capable de modifier ce que disent les personnes lors d'émissions en direct, en changeant les paroles des intervenants et en ajustant leurs expressions faciales

➡ Elon Musk déclare que son modèle d'IA Grok a commencé à s'entraîner sur le nouveau cluster d'IA le plus puissant au monde, avec 100 000 H100 refroidis par liquide sur une seule structure RDMA

➡ Désormais Claude s'entraîne sur vos données : Anthropic change les règles du jeu et va collecter vos données pour améliorer son IA à moins que vous ne le refusiez explicitement

Publication de communiqués de presse en informatique. Contribuez au club : corrections, suggestions, critiques, ... **Contactez le service news** et **Rédigez des actualités**

Responsable des Études & Développements Informatiques H/F
↳ SPIRICA - Ile de France - Paris (75001)

Experte / Expert produit éditique
↳ LA BANQUE POSTALE - France - Gradignan

Voir plus d'offres

Discussions similaires

Microsoft lance une extension pour la gestion des pull requests de GitHub directement dans VS Code
Par Michael Guilloux dans le forum Visual Studio
Réponses: 7
Dernier message: 08/01/2019, 13h50

Microsoft publie une extension pour Firefox
Par Hinault Romaric dans le forum Firefox
Réponses: 8
Dernier message: 08/04/2011, 14h24

Microsoft publie une extension pour Firefox
Réponses: 5

Par Hinault Romaric dans le forum Actualités
Dernier message: 16/12/2010, 15h43

Modifier une macro pour rajouter un test supplémentaire sur le résultat
Réponses: 1
Par TGO77 dans le forum Macros et VBA Excel
Dernier message: 11/09/2009, 18h32

Microsoft installe une extension pour Firefox à votre insu !
Réponses: 7
Par gege2061 dans le forum Actualités
Dernier message: 05/06/2009, 18h50

Partager

Nous contacter Developpez.com Haut de page

© 2000-2026 - www.developpez.com